

1 しょう まえ
ご使用になる前に

準備する

2 インターネットのできるこ

3 ほごしゃ かた
保護者の方へ

はじめに

4 あそびかた

5 データのセーブ (ほぞん 保存) と消去 (しょうきょ)

あそべるゲーム

6 しゅるい
ゲームの種類

7 ひとりで ①

8 ひとりで ②

9 ひとりで ③

10 みんなで

11 ミーバースケッチ

12 シャカポンコーナー/みんなのシャカポン

せいひん
この製品について

13

けんりひょうき
権利表記など

こま
困ったときは

14

とあさき
お問い合わせ先

1

1 ^{しよ}う ^{まえ}でご使用になる前に

このたびは『ゲーム&ワリオ』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

^{あんぜん} ^{しよ}う 安全に使用するために

Wii Uメニューの  (^{あんぜん} ^{しよ}う
安全に使用するために)は、^{しよ}う ^{まえ} ^{かなら} ^よ
ご使用になる前に必ずお読みください。ここには、お客様
の健康と安全のための大切な内容が書かれています。
^{しよ}う ^{かた} ^{ちい} ^こ ^{さま} ^{ばあい} ^ほ ^ご ^{しゃ} ^{かた}
ご使用になる方が小さなお子様の場合は、保護者の方が
よく読んでご説明ください。

インターネットに接続すると、Wii U本体機能の「Miiverse」と連動して遊ぶ  (ミーバースケッチ)

 がお楽しみいただけます。

※ インターネット接続については、Wii U取扱説明書 (冊子) の「インターネット設定」の項目をご覧ください。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで  (説明書) を選ぶと表示されます。

※ 「ミーバースケッチ」をご利用いただくには、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

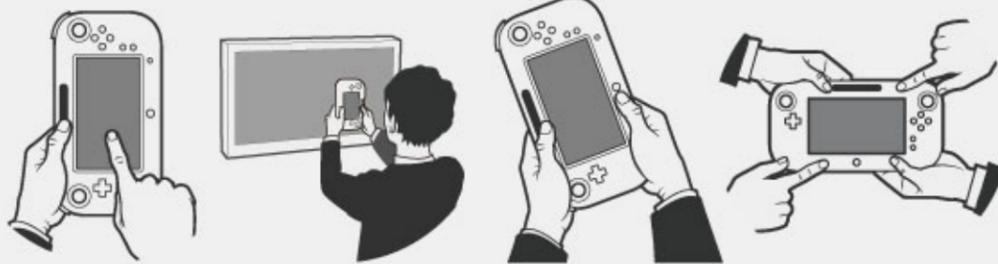
ここはおとなのひとにみてもらってください

Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、お子様の使用を制限したい項目を選んでください。

こうもくめい 項目名	せいげん 制限したい内容
ミーパーズ Miiverseの しよう 使用	<p>「投稿のみ制限する」 「投稿・閲覧を制限する」のどちらを選んだ場合でも、 (ミーパーズスケッチ) を遊べないように制限します。  11</p>



がめん
画面にでてくる案内をよく読んで、
ゲームパッド
Wii U GamePadをつかってね！



- 特に案内がない画面では、タッチスクリーンとボタンのどちらでも操作できます。指でのタッチ操作が思うようにできないときは、タッチペンをつかってください。
- GamePadを縦に持って操作するときは、タッチ操作のみになることがあります。
- 2～5人であそぶゲームでは、1つのGamePadを交代してつかったり、2人で同時につかたりします（つかうGamePadは1つだけです）。
- メニュー画面などで流れるメッセージは、**L** / **R**で早送りできます。
- GamePadにヘッドホンを接続すると、GamePadで流れる音声とテレビの音声を合わせた音声がヘッドホンから流れます（テレビの音声や音量は変わりません）。





データは自動的に保存ほそんされるぞ！
ゲームが終了しゅうりょうしたときや、設定せっていを変えたときなどだ！

「ひとりで」のセーブデータは、プレイヤーごとにべつべつに保存ほそんされます。

ただし、「みんなのシャカポン」で、ほかのプレイヤーが集めたシャカポンのコレクションあつを見ることはできます。



プレイヤーデータを編集へんしゅうしたり、
消けしたりするときは？

プレイヤー選択画面せんたくがめんでデータ→「(X)へんしゅう」の順じゆんに選えらぶと、名前なまえや写真しゃしんを変かえたり、データを消けしたりできます。

※ データを消去しょうきょするときは、データの内容ないようを十分じゅうぶんにご確認かくにんください。消去しょうきょしたデータは元もとに戻もとせません。

ゲームを進めると、あそべるゲームの種類しゅるいがふえるよ！



自分がゲームを進めていなくても、ほかのプレイヤーすずがゲームを進めてあそべるようになったゲームは、その人ひとのチカラをかりてあそべるようになるよ！



これがゲームの全体図ぜんたいずだ！

タイトル画面がめん



メインメニュー画面がめん

1



ひとりで

ひとりで

2



みんなで

みんなで



ミーバースケッチ → 11



みんなのシャカポン → 12

1 ひとりで → 7 8 9

プレイヤー^{せんたく がめん}選択画面

【ゲーム^{せんたく がめん}選択画面】



アロー



シャッター



スキー



パッチワーク



カンフー



ゲーマー



デザイン (1~2人用)^{ふたりよう}



アシュリー



タクシー



パイレーツ



ボウリング (1~2人用)^{ふたりよう}



バード

【シャカポンコーナー】 → 12



ゲットマシーン



コレクション

2 みんなで → 10

せんたく がめん
【ゲーム選択画面】



にんよう
スケッチ (2~5人用)



にんよう
フルーツ (2~5人用)



にんよう
アイランド (2~5人用)



ふたりよう
ディスコ (2人用)



ゲーム中に⊖を押すと、ゲーム選択画面に戻れるよ！
ゲーム中でも、シーンによってはつかえないことがあるよ。



アロー

つく ひと
作った人：ワリオ

矢を飛ばして敵をたおしていきます。一度の攻撃で複数の敵をたおすとコンボになり、得点が多く手に入ります。



シャッター

つく ひと
作った人：モナ

制限時間内に、指定されたターゲットの写真を撮っていきます。編集長の要望に合った内容で撮れていない写真は、評価が下がって減点になります。



スキー

つく ひと
作った人：ジミー T.

ジミーを操作し、ゴールを目指します。



シングルレース

ゴールまでのタイムを競うモードです。「ブロンズ」「シルバー」「ゴールド」への入賞を目指します。



ときめきシュプールフォーエバー

ガケから落ちずに、どこまで進めるかを競うモードです。
❤️の位置にいる女の口に当たると、女の口が後ろをついてきます。チェックポイントまで進むと、ついてきた女の口の人数に応じて、ボーナススコアが手に入ります。



パッチワーク

つく ひと
作った人：カットとアナ

ピースをかたがみにぬいつけて、パッチワークを完成させます。ヒントを使うと、タイムが30秒増えます。



カンフー

つく ひと
作った人：ヤング クリケット

ジャンプしながら進むクリケットを操作して、ゴールを
指します。時間とともに減るまんぷく度が0になるとゲー
ムオーバーです。まんぷく度は、肉まんを食べたり、ま
きものを取ると回復します。



ゲーマー

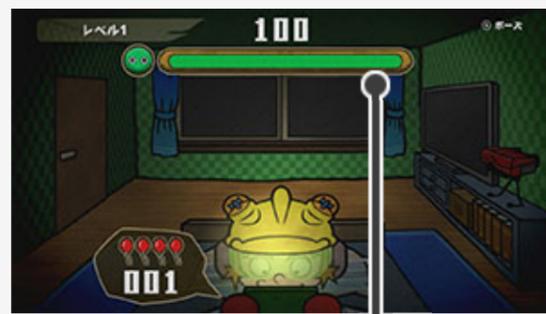
つく ひと
作った人：ナインボルトとエイティーンボルト

「バルーンファイター」というゲームで、さまざまなプチ
ゲームをクリアしていきます。



ナインボルト

テレビで周りの状況を確認
しながら、お母さんに見つ
からないようにあそぶモー
ドです。「風船ふうせんがすべて
なくなる」「お母さんに見
つかる」「めざメーターが
0になる」とゲームオーバーです。



めざメーター



エイティーンボルト

ゲームオーバーになるまであそび、プチゲームをいくつ
クリアできたかを競うモードです。風船ふうせんがすべてなく
なるとゲームオーバーです。このモードでは、お母さん
は出てきません。



ふたりよう

デザイン (1~2人用)

つく ひと ドクター

作った人：Dr.クライゴア



指示にしたがって正確な
図形を描くゲームです。描
き終わると、評価によって
点数がつきます。5つの
図形が完成したとき、合計
点が目標点数より多いと合格です。



「ふたりでデザイン」では、指示にしたがって正確な図形
を交代で描き、5つの図形の合計点を競います。



ノーマル

制限時間がなく、何度でも描きなおせるモードです。



5秒ヒトフデ

5秒以内に、一筆で描くモードです。



アシュリー

つく ひと

作った人：アシュリー

アシュリーを操作して、まほう力を取りながら進んでい
きます。まほう力は、敵や障害物に当たったり、アシュリ
ーを怒らせたりすると減ります。まほう力が0になるとゲ
ームオーバーです。

 を手に入れると、タッチスクリーンに  が表示
されます。  をタッチすると、画面内の敵を攻撃し、
まほう力を回収できます。



タクシー

つく ひと
作った人：ドリブルとスピッツ

ユーフォー UFOをバズーカで撃ち落とし、救出したお客を目的地まで届けて売上（スコア）をふやしていきます。一定時間が経つと現れる巨大UFOを制限時間内に倒せなかったり、売上が目標より少ないとゲームオーバーです。

※ ポーズメニューで、バズーカの操作タイプを「ノーマル」か「リバーズ」に設定できます。「リバーズ」に設定すると、バズーカでねらっているときの上下の入力が逆になります。



パイレーツ

つく ひと
作った人：キャプテンワリオ

からだぜんたい 体全体をつかって、さまざまな方向から飛んでくる矢をせきばん 石版で受けとめます。ダンス攻撃が始まったら、テレビをみながら同じ動きのダンスをします。



ボウリング（1～2人用）



1投チャレンジ（1人用）

さまざまな位置に置かれたピンを、1投ですべてたおしていくモードです。失敗すると残りボールが1つ減ります。残りボールがすべてなくなるとゲームオーバーです。



オーソドックス

かい 10回のフレームの合計点を競うモードです。

「ふたりで」では、1フレームごとに交代で投げて合計点を競います。



バード

とり そうさ 鳥を操作して、落ちてくるマメを舌をのばして食べていきます。鳥がマメに当たるとゲームオーバーです。



スケッチ (2~5人用)

つく ひと
作った人：オービュロン

ひとり だい え
1人がお題にしたがって絵
か
を描き、ほかのプレイヤー
はそれが何の絵かを答えます。描いた絵の数と当てた
か え かず あ
回数かいすうの合計ごうけいが一番多いプレ
い ばん おお
イヤーかの勝ちです。



フルーツ (2~5人用)

つく ひと
作った人：ペニー

ひとり かいとう み
1人が怪盗になって、Gメンに見つからないようにフルー
ツをぬすみまします。ほかのプレイヤーはGメンとなり、テレ
びひょうじに表示された人の中から、誰ひとが怪盗なかかを当てまします。
だれ かいとう あ



アイランド (2~5人用)

つく ひと
作った人：しゃぎい

しゃぎいを飛ばして島とにのせていきます。島しまに書かれた
しま か
数字すうじと、のっているしゃぎいかずの数おに応じて点数てんすうが手てに入
ります。ゲーム終了しゅうりょうじ時に合計ごうけい点数てんすうが一番多いプレイヤーいちばんおおの
か
勝ちです。



ふたりよう

ディスコ (2人用)

つく ひと

作った人：マイク

こうげきがわ ぼうぎょがわ わ あ いろ
 攻撃側と防御側に分かれ、BGMのリズムに合わせて色ボ
 ータンをタッチしていきます。攻撃側が色ボタンをタッチ
 してリズムを刻んだら、防御側は同じリズムを刻んで
 こうげき ふせ こうげき ぼうぎょ こうご おこな
 攻撃を防ぎます。攻撃と防御を交互に行い、3ラウンドを
 せんしゅ か
 先取したプレイヤーの勝ちです。



いろ
 1 色ボタン

たま
 2 弾とスコア

ぼうぎょがわ ぼうぎょ ばあい ひょうじ
 防御側が防御できなかった場合、表示されているスコア
 こうげきがわ とくてん はい
 が攻撃側の得点に入ります。

3 のこりの弾数 たまかず



だい え か
お題をもらって絵を描きます！

インターネットに接続して  (Miiverse) をつかうと、
 (ミーバースケッチ) でおえかきゲームを楽しめます。
 自分が作ったお題や作品をMiiverseに投稿したり、
 ほかのプレイヤーが作ったお題や作品を受け取ったり
 できます。

※ Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」
 の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメ
 ニューで  を押し、HOMEボタンメニューで 
 (説明書) を選ぶと表示されます。

※ お題や作品の投稿・受け取りは、現在Wii Uを使用し
 ているユーザーで行われます。投稿したユーザーのMii
 は、ほかのユーザーの「ミーバースケッチ」に表示さ
 れます。

モード選択画面

メインメニュー画面で「ミーバースケッチ」を選ぶと、モード選択画面が表示されます。

スケッチする

4つの候補の中から、お題を1つ選びます（お題の選択中に制限時間が過ぎると、自動的にお題が決定されます）。お題が決まったら、制限時間内に絵を描きます。「できた！」を選ぶか、制限時間が終了すると、Miiverseの「ミーバースケッチ 作品コミュニティ」に自動的に投稿されます。

※「ミーバースケッチ 作品コミュニティ」は本ソフトからのみ投稿することができます。



作品をみる

「ミーバースケッチ 作品コミュニティ」に、自分やみんなが投稿した作品をお題ごとに鑑賞できます。「作品をみる」の表示内容を更新するには、本ソフトのメインメニュー画面に戻り、もう一度「ミーバースケッチ」から「作品をみる」を選んでください。気に入った作品があったら、「共感する」ボタンを押して、作品の人気を高められます。

お題を投稿する

スケッチのお題を画面に表示されるキーボードで入力して決定してください（最大8文字）。「投稿する」を選ぶと、Miiverseの「ミーバースケッチ お題コミュニティ」にお題が投稿されます。



シャカポンをコレクションするんや！

「ひとりで」のゲーム中、ポンメダルを手に入れると、シャカポンコーナーがあらわれます。シャカポンは、全部で240種類あります。

シャカポンコーナー



ゲットマシーン

手に入れたポンメダルをつかって、シャカポンをゲットできます。



コレクション

集めたシャカポンを見たり、あそんだりできます。



みんなのシャカポン

すべてのプレイヤーが集めたシャカポンをまとめて見ることができます。

※「みんなのシャカポン」は、「ひとりで」のプレイヤーデータが2つ以上あるときに選べます。



ポンメダルをゲット！

「ポンメダル」は、ゲームで特定の条件を満たすと手
に入ります。ゲーム中に隠されている場合もありま
す。また、シャカポンコーナーがあらわれた次の日
以降にゲーム選択画面まで進めると、毎日1枚ポンメ
ダルが手に入ります。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2013 Nintendo Codeveloped by INTELLIGENT SYSTEMS

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

本製品は、PUX株式会社の画像認識エンジン”FaceU®”を使用しています。FaceUはパナソニック株式会社の登録商標です。



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Havok software is © Copyright 1999-2012 Havok.com, Inc. (or its Licensors). All Rights Reserved.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1