

1 しょう まえ
ご使用になる前に

はじめに

2 ニンテンドーランド
『Nintendo Land』とは？

3 しょう
使用できるコントローラー

そうさ 操作について

4 きほん そうさ
基本の操作

はじめかた

5 がめん
メニュー画面

6 がめん
ニンテンドーランドプラザ画面

7 ほぞん しょうきょ
データのセーブ（保存）と消去

チームアトラクション

8 でんせつ
ゼルダの伝説 バトルクエスト

9
ピクミン アドベンチャー

10
メトロイド ブラスト

対戦^{たいせん}アトラクション

11 マリオチェイス

12 ルイージのゴーストマンション

13 どうぶつの森^{もり} キャンディーまつり

ミニアトラクション

14 ヨッシーのフルーツカート

15 オクトパスダンス

16 ドンキーコングのクラッシュコース

17 ^{たかまる しゅりけん どうじょう}
鷹丸の手裏剣道場

18 ^{キャプテン}
C・ファルコンのツイスターレース

19 バルーントリップ ブリーズ

みんなで競^{きそ}う

20 アトラクションツアー

その他^{ほか}

21 インターネットでできること

22 ^{きろく み}
記録を見る

23 ^{ほごしゃ かた}
保護者の方へ

せいひん
この製品について

24 | けんりひょうき
権利表記など

こま
困ったときは

25 | とあさき
お問い合わせ先

1

1 ^{しよ}う ^{まえ}でご使用になる前に

このたびは『^{ニンテンドーランド}Nintendo Land』をお^か買^あい上げいただきまして、^{まこと}誠にありがとうございます。この^{でんし}電子^{せつめい}説明書をよく^よお^た読^だみ^{つか}いただき、正しくお^{つか}使^{つか}い^{つか}ください。

^{あんぜん}安全^{しよ}に使用するために

Wii Uメニューの  (^{あんぜん}安全^{しよ}に使用するために)は、^{しよ}ご^{まえ}使用^{かなら}になる^よ前に必ずお^よ読^よみ^よください。ここでは、お^{きゃく}客^{さま}様の^{けんこう}健康^{あんぜん}と^{あんぜん}安全のための^{たいせつ}大切な^{ないよう}内容^かが書かれています。
^{しよ}ご^{かた}使用^{ちい}になる^こ方が^さ小^{さま}さな^{ばあい}お子^ほ様の^{かた}場合は、^ほ保^ご護^{しゃ}者^{かた}の方がよく^よ読^よんで^{せつめい}ご^{せつめい}説明^{せつめい}ください。



ニンテンドーランド
『Nintendo Land』は、12種類のアトラクションが楽しめるテーマパークです。自分のMiiで遊びに行き、1~5人でマリオなどの任天堂のキャラクターになりきって、さまざまなアトラクションをプレイできます。

つぎ
次のいずれかのコントローラーを、ほんたい 本体にとうろく 登録してしょう 使用
します。



- ※ ゲームパッド GamePadは、だい 1台しかせつそく 接続できません。
- ※ にん 5人で遊ぶ場合は、ひつよう コントローラーが5つ必要です。
- ※ アトラクションツアー → 20 は、ゲームパッド GamePadとWiiリモコンまたはWiiリモコンプラスが1つずつあれば、にん 5人までプレイできます。
- ※ WiiリモコンまたはWiiリモコンプラスを使用する場合は、しょう センサーバーがばあい 必要です。くわしくは、Wii U取扱説明書とりあつかいせつめいしょ (冊子)の「せっち センサーバーのこうもく 設置」の項目をご覧ください。

コントローラーの登録方法とうろくほうほう

ホーム HOMEボタンメニュー
で「コントローラーの 設定」を選えら ぶと、右の
せってい 設定みぎ が表示されます。



「登録」を選えら んだあと、がめん 画面の案内に従ってしたが 操作
してください。

ここでは、アトラクションに入るまでの基本の操作を説明します。アトラクションでの操作の説明は、各アトラクションのページをご覧ください。


 メニューの操作

	ゲームパッド Wii U GamePad	Wiiリモコン/ Wiiリモコンプラス
項目を選ぶ	+ / L	+
決定	A	A / 2
キャンセル	B	B / 1


 ニンテンドーランドプラザでの操作

 ゲームパッド
 GamePad

移動	L
ジャンプ	ZR
調べる	ZR (対象の近くで) / 対象をタッチする
視点を左右に動かす	R
視点を自由に動かす	ゲームパッド GamePadを 見たい方向に動かす
カメラのズーム	ZLを押している間

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラス

調べる	A (対象をポイントして)
-----	---------------



1 ^{せってい がめん} 設定画面

^{ゲームパッド} Wii U GamePadのカメラやマイク、^{ほせいきのう} センサーバーの補正機能
^{せってい} などの設定ができます。

2 ^{がめん} ニンテンドーランドプラザ画面 → 6

^{なが} アトラクションの流れ

プレイするアトラクションを
^{えら} 選び、^{がめん} 画面の案内に従って
^{あんない} 設定を行い、^{したが} ゲームをはじめ
^{せってい} ます。



^{けっか} ^み 結果を見る

アトラクションが^お終わると
^{けっか} 結果が表示され、ニンテンドー
^{ひょうじ} ランドコイン → 6 が
もらえます。



ポーズメニュー

⊕を押すと表示されま
す。アトラクションを
やりなおしたり、
^{ゲームパッド} GamePadやWiiリモコ



ン/Wiiリモコンプラスの^{どうさ} 動作チェックなどが
できます。

Wii U本体^{ほんたい}で選んだMii^{えら}を動か^{うご}かせます。アトラクションのゲートの前^{まえ}に行くと、そのアトラクションで遊^{あそ}べます。

アトラクションでもらったNL（ニンテンドーランド）コインは、セントラルタワー

のコインゲーム^{つか}で使い、いろいろなプライズ^{にゅうしゅ}を入手できます。入手したプライズは広場^{ひろば}に展示^{てんじ}され、自由^{じゆう}に見たり、タッチして反応^{はんのう}を楽しむことができます。



1 セントラルタワー

2 ズーム

カメラの視点^{してん}を切り替^かえます。

3 ^{あつ}集めたNLコイン

4 メニュー画面^{がめん} ← 5

インターネットに接続^{せつそく}して  (Miiverse) ^{ミ ー バ ー ス}  を利用^{りよう}すると、次のような表示^{ひょうじ}が画面^{がめん}に追加^{ついか}されます。



投稿^{とうこう}を送^{そうしん}信^{しん}できます。



フキダシ表示^{ひょうじ}のON・OFFを切り替^きえま^かす。



データをセーブする

アトラクションを遊ぶと、データが自動的にセーブされます。セーブ中はセーブマーク（)が表示されます。



データを消去する

データをすべて消す場合は、Wii Uメニューの  (本体設定) の「データ管理」で行えます。くわしくは、画面の案内に従って操作してください。

Miiについて

『Nintendo Land』は、Miiスタジオで「おきにいり登録」したMiiでないと遊べません。

また、Miiスタジオで「おきにいり登録」を解除したり、『Nintendo Land』のセーブデータを作っているMiiをMiiスタジオで消してしまった場合、そのMiiが持っていたセーブデータは「おきにいり登録」されているほかのMiiに引き継ぐことができます。

セーブデータを引き継ぐときは、画面の案内に従って操作してください。





あそ
遊びかた

ゆみつか やく ゲームパッド
● 弓使い役 Wii U GamePad

む か 向きを変える	さゆう うご Ⓕ (左右に動かす)
や い 矢を射る	たあ はな Ⓖを倒して離す
た う 溜め撃ち	たあ つづ はな Ⓖを倒し続けて離す
してん うご 視点を動かす	ゲームパッド GamePadを み ほうこう うご 見たい方向に動かす
してん もと もど 視点を元に戻す	さゆう うご Ⓕ (左右に動かす)
や ほじゅう 矢を補充する	ゲームパッド ね GamePadを寝かせる
よ 避ける	がめん あんない 画面の案内にしたがって ゲームパッド うご GamePadを動かす

● 剣士役 (1~3人)

Wiiリモコンプラス

けん ぶ 剣を振る	Wiiリモコンプラスを振る
かいてんぎ 回転斬り	Wiiリモコンプラスを まえいがい ほうこう 前以外の方向にしばらく む ぶ 向けてから振る
けん かま 剣を構えなおす	Wiiリモコンプラスを む テレビに向けて+
たて かま 盾を構える	B
てき へんこう 敵の変更	A

きょうりよく
協カクエスト

● プレイ人数：1～4人

GamePadの人は弓使いを、Wiiリモコンプラスの人は
剣士を操作します。全員で協力してモンスターを倒し、
勇気の証トライフォースを手に入れます。ハートがな
くなるとゲームオーバーです。



1 ハート

すべてのプレイヤーで共有しています。敵の攻撃を受けると1
つ減り、を取ると1つ回復します。

2 ルピー

敵を倒すともらえます。集めた数で、どれだけ活躍できたか
がわかります。

3 矢

弓使いが撃てる矢の数です。GamePadを寝かせると補充でき
ます（最大10本）。

けん かま
剣の構えなおし

けん し
剣士がWiiリモコンプラスをテレビに向けて+
を押すと、剣の構えなおしができます。構え
なおしをおこなうと、けん し しょうめん けん かま
剣士の正面に剣を構えます。



タイムアタック

にんすう ひとり
● **プレイ人数：1人**

ゲームパッド ゆみつか そうさ つぎつぎ あらわ てき
GamePadで弓使いを操作し、次々と現れる敵をどれだ
け早くたおせるかを競います。敵の攻撃を6回受けるとゲ
ームオーバーです。



4 タイマー

5 てき のこ すう
敵の残り数



あそ
遊びかた

● オリマー&ピクミン役 ^{やく} Wii U GamePad ^{ゲームパッド}

いどう 移動	 ^{がめん} 画面をタッチし ^{つづ} 続ける
こうげき 攻撃	^{てき} 敵やブロックをタッチする
ピクミンを ^{あつ} 集める	 をタッチする

● Miiピクミン役 (1~4人) ^{やく} ^{にん}

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラス

いどう 移動	
こうげき 攻撃	
ジャンプ	

きょうりょく
協力チャレンジ

● プレイ人数：1～5人

GamePadの人はオリマー&ピクミンを、Wiiリモコン
/Wiiリモコンプラスの人はMiiピクミンを操作します。
ブロックを壊したり敵を倒したりしながら協力し、
宇宙船ドルフィン号のある場所をめざします。ハート
がなくなるとゲームオーバーです。



1 ハート

すべてのプレイヤーで共有しています。敵の攻撃を受けると1
つ減り、を取ると1つ回復します。

2 オリマー&ピクミン

3 タイムとマスタークリアタイム

クリアした協力チャレンジで表示されます。タイムの下には、
マスタークリアするための時間も表示されます。

4 集合ボタン

タッチするとピクミンを集めます。

5 Miiピクミン

たいせん
対戦

● プレイ人数：2～5人

GamePadの人はオリマー&ピクミンを、Wiiリモコン
／Wiiリモコンプラスの人はMiiピクミンを操作します。
オリマー&ピクミンとMiiピクミンチームに分かれて、
敵が落とすアメ玉を集めます。タイムアップまでに、
より多くのアメ玉を集めた方が勝ちです。



6 集めたアメ玉の数

7 制限時間



あそ
遊びかた

● スターシップ役 ^{やく} Wii U GamePad ^{ゲームパッド}

いどう ^{すいへい} 移動 / 水平移動	
じょうしょう ^{かこう} 上昇・下降	(上下)
せんかい 旋回	(左右)
ダッシュ	/ を押し込む
しょうじゅん ^{いどう} 照準の移動	^{ゲームパッド} GamePadを み ^{ほうこう} ^{うご} 見たい方向に動かす
こうげき 攻撃	/
チャージミサイル	/ を押し続けて離す
ズーム	/ を押し続けている間 ^{あいだ}

● サムス役 (1~4人)

Wiiリモコンプラス+ヌンチャク

いどう 移動	
しょうじゅん いどう 照準の移動	Wiiリモコンプラスを ねら ほうこう うご 狙いたい方向に動かす
みまわ 見回す	Ⓐを押しながら Wiiリモコンプラスを み ほうこう うご 見たい方向に動かす
こうげき 攻撃	
チャージボム	 を押しながら離す
モーフボール	 を押している間
ズーム	Ⓒを押している間
きんきゅう かいひ 緊急回避	Wiiリモコンプラスをふる

協力ミッション

● プレイ人数：1～5人

GamePadの人はスターシップを、Wiiリモコンプラス
+ヌンチャクの人はサムスを操作し、与えられたミッ
ションを協力しながら戦います。ライフが0になったプ
レイヤーは歩き回るしかできなくなりますが、特定
のアイテムを取ると戦いに復帰できます。すべてのプ
レイヤーのライフが0になると、ゲームオーバーです。



1 味方のライフ

2 ライフ

攻撃を受けると1減り、を取ると1回復します。

くわりくたいせん
空陸対戦

● プレイ人数：2～5人

ゲームパッドの人はスターシップを、Wiiリモコンプラス
+ヌンチャクの人はサムスを操作し、スターシップと
サムスチームに分かれて対戦します。相手のライフを0
にすると勝ちです。タイムアップのときは、ライフが
多く残っていたほうが勝ちます。



3 サムスチームのライフ

4 スターシップのライフ

5 制限時間

ちじょうたいせん
地上対戦

● プレイ人数：2～4人

すべてのプレイヤーがWiiリモコンプラス+ヌンチャクでサムスを操作し、相手を攻撃してメダルを奪い合います。GamePadは全員で見るためのレーダーになります。制限時間内にもっとも多くメダルを集めると勝ちです。



6 かずメダルの数

7 せいげんじかん制限時間



あそ
遊びかた

● マリオ役 やく Wii U GamePad ゲームパッド

<small>いどう</small> 移動	
カメラのON・OFF※	をタッチする

※ テレビに顔が映る機能を切り替えます。

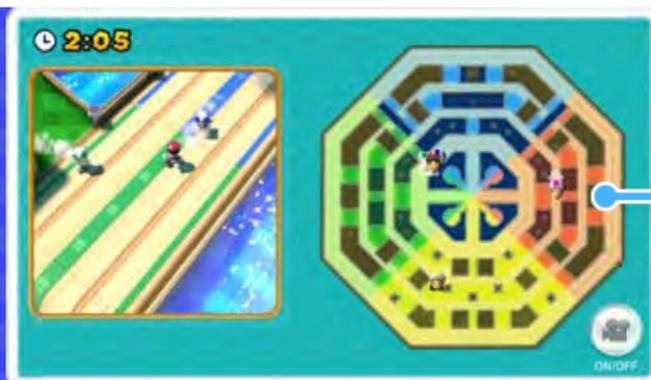
● キノピオ役 やく (1~4人) にん

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラス

<small>いどう</small> 移動	
<small>と</small> 飛びつく	

● プレイ人数 にんすう : 2~5人 にん

ゲームパッド ひと GamePadの人はマリオを、ひと Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスの人はキノピオを操作して、追いかけてこをします。タイムアップまで逃げきるとマリオの勝ちです。キノピオがマリオをつかまえるとキノピオの勝ちになります。キノピオが1人のときはヨッシーカートが現れ、マリオを攻撃して転倒させます。



1 マップ

2 せいげんじかん
制限時間

3 やく マリオ役と やく キノピオ役の きょり 距離



● オバケ役 ^{やく} Wii U GamePad ^{ゲームパッド}

いどう 移動	
ダッシュ	
まじゅつ 魔術	を押し続けて離す※

※ゲージが溜まるまで押し続ける必要があります。

● 人間役 ^{にんげんやく} (1~4人) ^{にん}

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラス

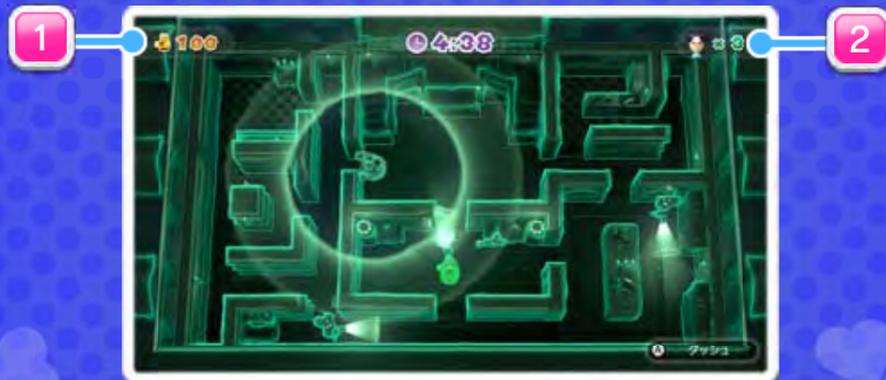
いどう 移動	
ライトで照らす	
よこある 横歩き	を押し続けている間 ^{あいだ}

● プレイ人数：2～5人

GamePadの人はオバケを、Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスの人は人間を操作し、オバケと人間チームで対戦します。人間が3人以下のときは、モニターが人間チームに加わります。

オバケは人間をつかまえて残り数を0にすると勝ちになります。人間チームはライトでオバケの体力を0にすると勝ちになります。

オバケの姿はテレビには映りませんが、オバケが近づくとWiiリモコン/Wiiリモコンプラスの振動が強くなります。オバケにつかまって倒れた人間は、味方がライトで照らし続けると復活します。



1 オバケの体力

2 人間の残り数

3 制限時間

4 モニータ



あそ
遊びかた● モンバンさん役 ^{やく} Wii U GamePad ^{ゲームパッド}

いどう 移動	
と 飛びつく	
カメラのON・OFF※	をタッチする

※ テレビに顔が映る機能を切り替えます。

● どうぶつ役 ^{やく} (1~4人) ^{にん}

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラス

いどう 移動	
ひろう	
すてる	

● プレイ人数 ^{にんすう} : 2~5人 ^{にん}

GamePadの人は2人のモンバンさんを同時に、Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスの人はどうぶつを操作して対戦します。決められた数のキャンディーを集める※と、どうぶつチームの勝ちです。どうぶつを3回つかまえると、モンバンさんの勝ちです。どうぶつはキャンディーを多くひろうほど、足が遅くなります。

※ 2人プレイのときは、キャンディー置き場に集める必要があります。



1 あつ 集めるキャンディーのかず数

2 スイッチ

き した 木の下にあります。すべて踏むとキャンディーが落ちてきます。
どうじ お 同時に踏まないとキャンディーが落ちてこないスイッチもあります。

※ き した ふくすう 木の下に複数のスイッチがある場合は、ばあい かならず同時に踏むひつよう必要があります。

3 かいすう どうぶつのつかまった回数

どうぶつがモンバンさんにつかまるとハートが1つ減ります。



あそ
遊びかた

ゲームパッド
● Wii U GamePad

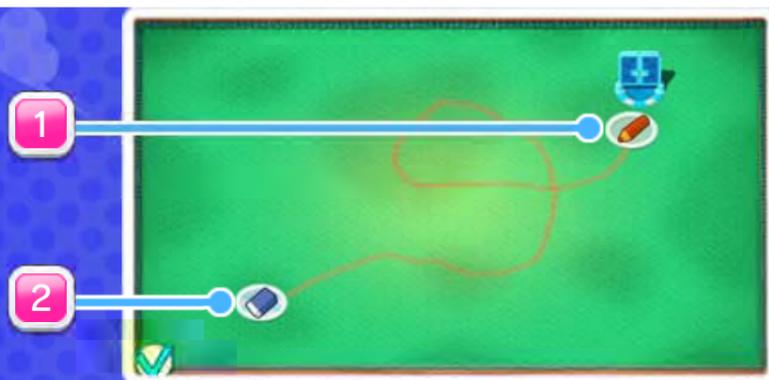
せんか
線を描く

スライドする

にんすう ひとり
● プレイ人数：1人

ヨッシーカートがフルーツを取ってゴールに着くよう、
GamePadの画面をタッチペンでスライドして線を描き
ます。テレビにはフルーツや障害物などが表示されま
すが、GamePadには表示されません。

ヨッシーカートは移動している間にエネルギーが減り
ます。エネルギーがなくなったり障害物に当たったり
すると残り数が1減ります。残り数が0になるとゲーム
オーバーです。



1 タッチペンアイコン

タッチすると続きから線を描けます。

2 消しゴムアイコン

タッチすると線を消します。

3 ゲート数

4 フルーツ

取るとエネルギーが回復します。すべてのフルーツを取ると、ゴールのゲートが開きます。

5 残り数

6 エネルギー

7 スコア

アシストプレイ

Wiiリモコン／Wiiリモコンプラスでフルーツを狙って④を押すと、1ステージに1回だけ、ヨッシーカートの代わりにフルーツを取れます。ヨッシーカートが動きはじめたらアシストしましょう。





あそ
遊びかた

● Wii U GamePad

ひだりてのまわ 左手を伸ばす・回す	
みぎてのまわ 右手を伸ばす・回す	
からだ 体をかたむける	ゲームパッド GamePadを さゆう 左右にかたむける
ジャンプ	ゲームパッド GamePadを振る
カメラのON・OFF※	をタッチする

※ テレビに顔が映る機能を切り替えます。

● プレイ人数：1人

リズムに合わせてMiiにダンスをさせます。インストラクターのポーズのあとに、Miiに同じポーズをさせます。振り付けをまちがえるとハートが1つ減ります。ハートがなくなるとゲームオーバーです。

GamePadとテレビでは、キャラクターの向きが異なります。インストラクターやMiiの背中が映っている画面を見ると、簡単で自然なプレイができます。

1



2



1 ハート

2 インストラクター

アシストプレイ

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスでハートのバブルを^{ねら}って^おを押すと、減ったハートが^{かいふく}回復します。





あそ
遊びかた

ゲームパッド
● Wii U GamePad

ころ 転がす	ゲームパッド GamePadを さゆう 左右にかたむける
TVカメラ切り替え	+
しかけを動かす	がめん しじ したか 画面の指示に従って L/R/L/R/ マイクに息をふきかける

にんすう ひとり
● プレイ人数：1人

ゲームパッド さゆう
GamePadを左右にかたむけたり、ボタンを押したりし
ながらさんかく うご
ながら三角トロッコを動かし、ゴールをめざします。
ころ ひ
転んだりバネが引きちぎれたりすると、さんかく
は壊れて残り数が1減ります。残り数が0になるかタイ
ムが10分 (600秒) になるとゲームオーバーです。



1 タイム

2 スコア

3 のこすう 残り数

アシストプレイ

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスで^おAを押すと、ポインターが大きな円になります。^{おお えん}三角トロッコが円の中に入ると、動きがスローになります。^{えん なか はい うご}慎重に進むことができますが、^{しんちよう すず}タイムロスにつながります。





あそ
遊びかた

ゲームパッド
● Wii U GamePad

しょうじゅん いどう 照準の移動	ゲームパッド GamePadを ねら ほうこう うご 狙いたい方向に動かす
しゅりけん う 手裏剣を打つ	スライドする
しゅりけん ほじゅう 手裏剣を補充する	ゲームパッド た GamePadを立てる

● プレイ人数：1人

てきにんじゃ ひめ たす しゅりけん
敵忍者にさらわれたモニータ姫を助けるため、手裏剣
う てき たお てき こうげき う
を打って敵を倒していきます。敵の攻撃を受けるとハ
ートが1つ減ります。ハートがなくなるとゲームオーバ
ーです。



1 ハート

2 しゅりけん
手裏剣

う 打てる しゅりけん 手裏剣の かず 数です。 ゲームパッド GamePadを た 立てると ほじゅう 補充できます
(さいだい 最大 まい 50枚)。

3 れんぞく 連続ヒットの かいすう 回数

アシストプレイ

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスで敵を てき 狙っ
て お Aを押すと、敵の てき 動きを うご 止められます。





あそ
遊びかた

● Wii U GamePad

ハンドル	ゲームパッド さゆう まわ GamePadを左右に回す
ドリフト	ゲームパッド GamePadを さゆう まわ 左右にすばやく回す
ブレーキ	がめん 画面をタッチする
カメラのON・OFF※	 をタッチする

※ テレビに顔が映る機能を切り替えます。

このアトラクションは、ゲームパッドをおお大きく動かして遊びます。周りに気を付けてプレイしましょう。

● プレイ人数：1人

12のエリアをクリアしてゴールをめざすドライブゲームです。スタートするとマシンは自動で走り、GamePadを左右に回すと曲がります。残り時間が0になるか、爆弾にぶつかったり、コースアウトしてしまうとゲームオーバーです。



1 エリア情報じょうほう

クリアしたエリアは、ゲートつうかを通過したときの残り時間のこじかんが表示ひょうじされます。

2 残り時間のこじかん

アシストプレイ

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスでコース上じょうの障害物しょうがいぶつを狙ねらってAを押すと、ビームおを発射はっしゃして障害物しょうがいぶつを消けすことができます。





● ゲームパッド Wii U GamePad

<small>かぜ</small> 風をおこす	スライドする
<small>しょうげきは</small> 衝撃波をおこす	<small>がめん</small> 画面をタッチする

● にんすう ひとり プレイ人数：1人

ひだり 左へスクロールするステージで、かぜ 風をおこしてMiiをと飛ばします。スタートちてん地点のタイムベルを鳴らすとスタートです。バルーンプレイヤーやバルーンあバードに当たるとMiiのふうせん風船が割れ、Miiが海に落ちたりバルーンフィッシュにた食べられたりすると残り数が1減ります。のこ残り数が0になるとゲームオーバーです。



1 りよてい
旅程

なが と めやす
どれだけ長く飛んでいるかの目安です。

2 しま
うす島

ちゃくち ふうせん にもつ お
着地するとMiiの風船が2つになります。荷物が置かれている
ばあい つぎ しま とど
場合、次のうす島に届けることができます。

3 のこ すう
残り数

4 アイテムなど

	バルーン ブレイカー	あ 当たるとMiiの風船が1つ割れます。 しょうげきは うご こわ 衝撃波で動かしたり壊したりでき るものもあります。
	バルーン	たい あ しょうげきは わ 体当たりや衝撃波で割るとスコア が増えます。見逃さずに割り続け ると、高得点になります。 こうとくてん
	バルーン バード	たび じゃま ふうせん Miiの旅を邪魔してきます。風船が 割れると落下します。 わ らっか
	バルーン フィッシュ	すいめんちか と あらわ 水面近くを飛んでいると現れ、Mii やバルーンバードを食べてしまい ます。 た
	シャボン玉 ^{だま}	すいちゅう お バルーンバードが水中に落ちると 現れます。割るとスコアが増えま す。 あらわ わ ふうせん

5 スコア

アシストプレイ

Wiiリモコン/Wiiリモコンプラスで^おⒶを押すと、^{しょうがいぶつ}障害物をはじいたり、バルーンバードの^{ふうせん わ}風船を割ったりできます。



ゲームパッド
Wii U GamePadとWiiリモコン/Wiiリモコンプラスが1
いじょう あそ にん
つ以上あると遊べます。2～5人でいくつかのアトラク
れんぞく じゅんい きそ
ションを連続でプレイして、順位を競います。



ツアーの流れ

メニュー画面のアトラクショ
ンツアーのカードを選ぶか、
ニンテンドーランドプラザの
ツアートレインに乗ってAを



お さんか がめん あんない したが
押し、ツアーに参加できます。画面の案内に従って
せってい おこな
設定を行い、アトラクションをはじめてください。

どちらが勝つか「予想」ができます。予想が当
ばあい せいかい ひと
たった場合、正解した人もポイントがもらえま
す。

アトラクションツアーで『メトロイド ブラス
ト』のカードが出ないときは、次の点をご確認く
ださい。

- ・モーションプラスのないWiiリモコンが接続
されている。
- ・『メトロイド ブラスト』を遊んだことのない
さんか
Miiが参加している。

インターネットに接続して  (Miiverse) を利用すると、次のようなことができます。

●ニンテンドーランドプラザへ世界中のMii（お客さん）が遊びに来ます。

●本ソフト内から投稿すると自分のMiiがほかの人の『Nintendo Land』へ遊びに行きます。

●本ソフト内からの投稿に対して共感、コメントをすることができます。また、投稿した人のMiiverseのプロフィールを見ることができます。

※インターネットに接続して、あらかじめMiiverseの設定を行う必要があります。

※インターネットの接続に必要な機器については、Wii U取扱説明書「設定する」をご覧ください。必要な機器が用意できたら、Wii Uメニューの （本体設定）で「インターネット」を選び、接続の設定をしてください。

※Miiverseについては、Wii U電子説明書の「Miiverse」の項目をご覧ください。Wii U電子説明書は、Wii Uメニューで  を押し、HOMEボタンメニューで （説明書）を選ぶと表示されます。

※自分のMiiをほかの人の『Nintendo Land』へ遊びに行かせたくない、Miiverseへの投稿やコメントの送信などを制限する場合は、Wii Uメニューの （保護者による使用制限）で設定できます。

あそ ぶ き
遊びに来たMiiをタッチすると、プロフィールを見ることがで
つぎ ひょうじ
きます。また、次のようなボタンが表示されます。

	とうこう たい きょうかん 投稿に対して共感できます。
	そうしん コメントを送信できます。
	ミ ー バ ー ス Miiverseのプロフィールを見ることが ができます。

とうこう そうしん おこな ほか きょうかん
投稿やコメントの送信を行うと、他のプレイヤーに共感しても
らえたり、コメントをもらえる場合があります。

ほか きょうかん しょうさい ミ ー バ ー ス
他のプレイヤーからの共感やコメントの詳細は、Miiverseの
「おしらせ」で見ることができます。

ニンテンドーランドプラザでMiiをタッチすると、タッチしたMiiの記録がWii U GamePadに表示されます。



1 よく遊ぶアトラクション

2 スタンプ

各アトラクションで集めたスタンプの数が表示されます。

3 クリア率

『ゼルダの伝説 バトルクエスト』、『ピクミン アドベンチャー』、『メトロイド ブラスト』のクリア状況です。

4 集めたNLコインとプライズ

これまでに入手したNLコインと、プライズの数が表示されます。

5 Miiの情報

6 トロフィー

『ヨッシーのフルーツカート』、『オクトパスダンス』、『ドンキーコングのクラッシュコース』、『鷹丸の手裏剣道場』、『C・ファルコンのツイスターレース』、『バルーントリップ ブリーズ』で入手したトロフィーです。

7

ほかのMiiの情報を見る

自分のMiiにタッチしたときだけ表示されます。Miiスタジオで
作ったMiiのなかで、『Nintendo Land』で遊んだことがある
Miiの情報を見ることができます。

ここはおとなのひとにみてもらってください

Wii Uメニューの  (保護者による使用制限) で、お子様の使用を制限したい項目を選んでください。

こうもくめい 項目名	せいげん ないよう 制限したい内容
ゲームソフト の通信機能	ほかのユーザーとの不適切なやりとりや、 嫌がらせを防ぐため、Miiverse  21 の使用を制限します。
Miiverseの 使用	ほかのユーザーとの不適切なやりとりや、 嫌がらせを防ぐため、Miiverse  21 の閲覧や投稿を制限します。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。

本品は日本仕様のWii U本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

© 2012 Nintendo

Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。

本ソフトウェアではDynaFontを使用しています。DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

本ソフトウェアでは、フォントワークス株式会社のフォントまたは同社のフォントを改変したフォントを使用しています。



The Nuance logo is a trademark of Nuance Communications, Inc.



Autodesk, Beast, are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

※ 攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 17:00
(土、日、祝日、会社設定休日を除く)

修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようお願いいたします。

電話受付時間 / 月～金 9:00 ～ 21:00
土 9:00 ～ 17:00
(日、祝日、会社設定休日を除く)〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1