

●安全にご使用いただくために

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 インターネット接続時のご注意

4 コントローラの準備

5 お問い合わせ先など

●ゲームの遊びかた

6 はじめに

7 コントローラの使いかた

8 画面の見かた

9 影響システムについて

10 ゲームの始めかた

11 ゲームの終わりかた

12 ゲームの遊びかた

13 リプレイデータの見かた

●ゲームの記録を送る／もらう

14 WiiConnect24の準備

15 リプレイデータを送る／もらう

●ニンテンドーDSで遊ぶ

16 ゲームをニンテンドーDSにダウンロードする

17 通信についてのご注意

1 健康上のご注意

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『カタチのゲーム まるぼうしかく』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用をしないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- **ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。**
- **必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度固定してください。**
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振ったときでも、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取って使用してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンは心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様ゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- **Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。**

WiiConnect24のご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（WiiConnect24）に接続して遠く離れた友だちと通信して楽しむことができます。ご利用に関して、以下の点に注意してください。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（主人公の名前など）が多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- Wii番号は、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とWii番号を交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のWii番号を教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- WiiConnect24のゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- WiiConnect24に接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

4 コントローラの準備

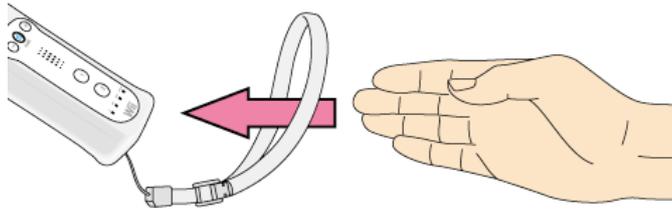
Wiiリモコンの持ち方



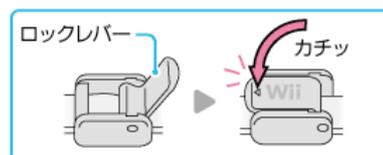
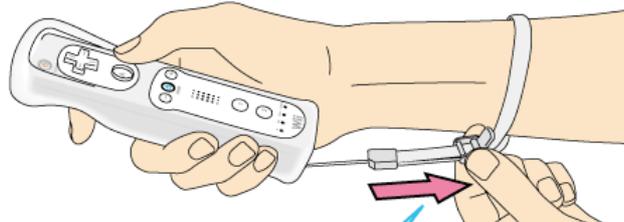
Wiiリモコンの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

Wiiリモコンの登録方法

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用する本体の電源をOFFにしても、設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンを本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。
4. Wiiリモコンの **SYNC** ボタンを押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。
5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **SYNC** ボタンを押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。
※ シンクロボタンを10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。
6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
※ 一時的に他の本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編（HOMEボタンメニューの項目）をご覧ください。



接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

5 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）
- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。



任天堂のゲームの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo game or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL
USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL
PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2008 Nintendo/Mindware

Wiiは任天堂の登録商標です。

NINTENDO DS・ニンテンドーDSは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。

DynaFontは、DynaComwareTaiwan Inc.の登録商標です。

本製品には、ニンテンドーDSなどの携帯機器向けにダウンロードされるソフトウェアの一部に、シャープ株式会社のLCフォントを使用しております。

LCFONT、エルシーフォントおよびLCロゴマークはシャープ株式会社の商標です。

禁無断転載

RVL-WMBJ-JPN-1

6 はじめに

● 『カタチのゲーム まるぼうしかく』とは？

「○（まる）」「／（ぼう）」「□（しかく）」の3つの異なるゲームからなり、いずれも1つのボタン操作で遊べます。

※ゲーム中はリモコンを振る動作やポインターは使用しません。



○	まるを敵にぶつけて倒すゲーム
／	回転しているぼうをコントロールして、上に登っていくゲーム
□	しかくの後ろをついてくる炎で、ブロックを燃やしていくゲーム

● 100万点をめざす

3つのゲームとも、敵を倒したりブロックを燃やしたときなどに得点が入ります。何度も挑戦して高いスコアをめざしましょう。

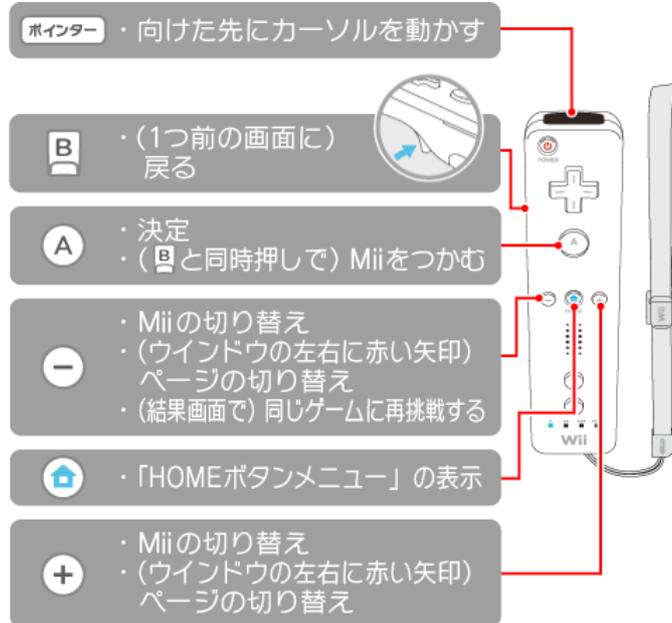
100万点になるとゲームクリアとなって、100万点ランキングに入ることができます。

● 3つのゲームウィンドウと影響システム

1画面に3つのゲームウィンドウがあり、それぞれ違うプレイヤーが同時に違うゲームを遊べます。プレイ内容がほかのウィンドウのゲーム展開に影響を与える「影響システム」（→P.9：影響システムについて）により、協力してクリアしたり、スコアを競ったりという遊びかたもできます。また、遊んだゲーム内容はリプレイデータとして記録できます。リプレイデータを再生することで、1人でもほかのゲームウィンドウを利用した協力・対戦プレイが可能です。なお、リプレイデータは友だちに送ることもできます。

7 コントローラの使いかた

このゲームではWiiリモコンを縦に持って遊びます。



○ (まる) の操作

○ (A)	まるの回転方向が逆になる
○ (+)	ポーズメニューの表示

／ (ぼう) の操作

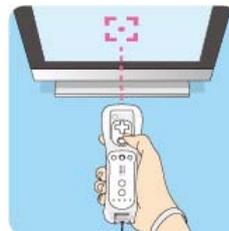
／ (A)	ぼうが回転の勢いで移動する
／ (+)	ポーズメニューの表示

□ (しかく) の操作

□ (+)	押した方向にしかくが移動する
□ (+)	ポーズメニューの表示

ポイントする

Wiiリモコンのポインターを画面に向けて、カーソルで特定の場所を指す操作を「ポイントする」といいます。



8 画面の見かた



- 1 ゲームウィンドウ**

3つのゲームウィンドウの、どのウィンドウでも遊べます。ゲームをプレイしていないウィンドウでは、オートプレイなどが表示されます。
- 2 プレイヤーMii／リプレイMiiと切り替えボタン**

「プレイヤー」を選ぶと、本体に登録されているMiiが表示されます（プレイヤーMii）。プレイヤーMiiは、ゲームで遊んだりリプレイデータを友だちに送信する際に使います。マイプレイヤー登録（→P.10：マイプレイヤー登録について）をしているMiiには、右上に赤いマークがつきます。「リプレイ」を選ぶと、友だちから送られてきたリプレイデータや、自分で保存したリプレイデータがMiiで表示されます（リプレイMii）。リプレイMiiは、リプレイデータの再生に使います。Miiの数が多い場合、 を選ぶか または を押して、表示中のMiiを切り替えてください。
- 3 情報テロップ**

再生中の曲名やスコアの更新記録などの情報が表示されます。
- 4 スコアパネル**

ゲームを始めると表示され、ゲームウィンドウごとの得点と倍率が表示されます。
- 5 背景選択ボタン**

ゲームをプレイしていないときに選ぶと、背景を切り替えることができます。

6 選曲ボタン

ゲームをプレイしていないときに選ぶと、音楽を切り替えることができます。

7 ニンテンドーDS版送信ボタン

ゲームをプレイしていないときに選ぶと、ニンテンドーDSにゲームを送信できます。（→P.16：ゲームをニンテンドーDSにダウンロードする）

※ゲームを進めないと、送信できません。



9 影響システムについて

● 影響システムとは？

3つのゲームウィンドウでは、最大3人まで同時に遊ぶことができます。別々に遊んでいても、倒した敵が隣のウィンドウに飛んでいき相手の敵を倒すなど、プレイ内容がお互いのゲーム展開に影響を与えたりします。

隣で“/”をプレイ中のゲームウィンドウからの影響（倒した敵）



ゲーム展開に影響を与えるもの

<input type="radio"/>	倒した敵
<input checked="" type="checkbox"/>	ぼうの回転部分と倒した敵
<input type="checkbox"/>	炎と爆弾の爆発

これらは、ほかのゲームウィンドウから飛んできたりはみ出して表示され、敵を倒したりブロックを燃やすなどの影響を与えます。影響はオートプレイや再生中のリプレイデータからも受けます。

影響システムを使う

プレイ中に、ほかのゲームウィンドウに不思議なキャラクターが出現することがあります。その場合は影響システムを使って、キャラクターのウィンドウ内の玉を弾いて点数を与えてみてください。与え続けると、何か良いことが起こるかもしれません。

10 ゲームの始めかた

● ゲームを始める

プレイヤーMiiのなかから、使用するMiiをポイントして(A)+Bでつかみ、プレイしたいゲームウインドウの上に動かして(A)+Bを離しましょう。Miiにプレイ記録を残したい場合はマイプレイヤー登録を行い、マイメニューに移ります。



(A)+Bで使いたいMii
をつかんで……

ゲームウインドウの上
で離します。

● マイメニュー

「○ (まる)」「/ (ぼう)」「□ (しかく)」のいずれかをポイントして(A)で、そのゲームをプレイできます。また、「リプレイ」や「ランキング」も見ることができます。



※スコアが100万点を超えると、「ランキング」内の「全体」「個人」を切り替える箇所に「百万」が追加され、100万点ランキングを見ることができます。

「設定」ではゲームの説明を確認したり、難しさを変更することなどができます。

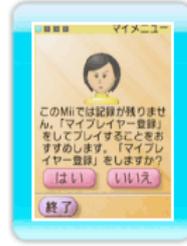
「設定」でできること

マイプレイヤー登録解除	マイプレイヤー登録を解除することができます。
難しさ	難易度を変更できます。
影響システム	「無効」にすると、ほかのゲームウインドウからの影響を受けなくなります。
説明	ゲームの説明が表示されます。
Miiの変更	現在使用しているMiiを、本体に登録されているほかのMiiと入れ替えることができます。
スタッフ	スタッフクレジットを見ます。

※「難しさ」「影響システム」「スタッフ」は、ゲームを進めると選べるようになります。

マイプレイヤー登録について

Miiをマイプレイヤー登録すると、プレイ記録（スコアやリプレイデータなど）をそのMiiに保存することができます。Miiをつかんでゲームウィンドウに移動し、マイメニューで「マイプレイヤー登録」を選んでください。



※マイプレイヤー登録をすることができるMiiの数は、最大10人までです。

※本体にMiiが登録されていない場合、「ゲスト」を使って遊ぶことはできますが、マイプレイヤー登録はできません。

● 登録の解除

マイプレイヤー登録しているMiiは、マイメニューで「設定」→「マイプレイヤー登録解除」の順に選ぶと、登録を解除することができます。ただし、マイプレイヤー登録を解除するとプレイ記録は失われ、元に戻すことはできないのでご注意ください。

● Miiの変更

「設定」→「Miiの変更」を選ぶと、使用するMiiを本体に登録中のほかのMiiに変更でき、プレイ記録も引き継がれます。また、マイプレイヤー登録しているMiiを似顔絵チャンネルで削除すると、代替りのMiiが自動的に選ばれ、プレイ記録が引き継がれます。

11 ゲームの終わりがた

● 結果画面

ゲームをクリアするかゲームオーバーになると、結果画面が表示されます。マイプレイヤー登録をしているMiiを使用した場合、上位3位までのスコアは自動で保存されます。さらに「保存」を選択すると、1つのゲームにつき1個のリプレイデータを保存できます。リプレイデータはリプレイMiiやマイメニューで確認できます。



※記録時間が長いリプレイデータの場合、前半のステージの方が記録されませんので、ご注意ください。

● ゲームを一時中断する

ゲーム中に \oplus を押すと、一時中断できます。「つづける」を選ぶとゲームを再開でき、「はじめから」を選ぶとゲームの最初からやり直せます。

● ゲームを終える

\star で「HOMEボタンメニュー」を表示し、「Wiiメニューへ」を選んでください。

ご注意ください

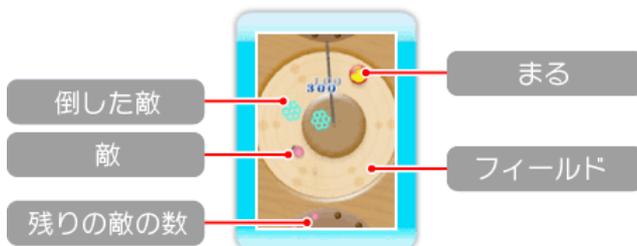
以下のような操作を行うと、プレイ記録（スコアやリプレイデータなど）が保存されなかったり、失われたりすることがあります。それらの記録は復元することができないので、ご注意ください。

- ・プレイ記録の保存中に、Wii本体、またはWiiリモコンの電源ボタンやリセットボタンを押す。
- ・ゲームのプレイ中に、ACプラグをコンセントから抜く。

12 ゲームの遊びかた

● ○ (まる) で遊ぶ

まるは左右どちらかに転がっており、**A**を押すと転がる方向が変わります。まるを敵にぶつけて倒し、一定数の敵を倒すとステージクリアです。なお、倒した敵がほかの敵に当たっても倒せます。



ゲームオーバーの条件

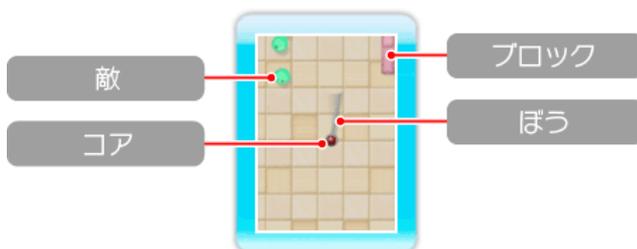
- ・敵がフィールドの外側に出てしまう

● / (ぼう) で遊ぶ

コアを中心に回転するぼうを、敵やブロックに当てると倒したり壊したりできます。このとき、倒した敵や壊したブロックがほかの敵に当たっても倒すことができます。

Aを押している間はぼうの回転する勢いを使って移動できるので、上の方に登らせていき、一定の距離を進めるとステージクリアです。

ステージクリアまでにかかった時間が短いほど、次のステージ以降で敵を倒したときにもらえる敵一体あたりの得点（敵単価）が多くなります。



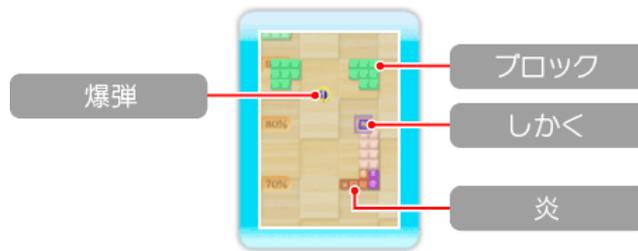
一定時間同じ場所にとどまっていると、強い敵が出現するので気をつけてください。

ゲームオーバーの条件

- ・コアが敵かブロックに触れる

● □ (しかく) で遊ぶ

+を押した方向にしかくが移動します。しかくの後ろを炎がついてくるので、ブロックに炎を接触させて燃やしましょう。また、爆弾に炎がつくと爆発し、周囲を燃やすことができます。上の方に一定の距離を進めると、ステージクリアです。なお、しかくはブロックや炎を突き抜けて移動することができません。



ゲームオーバーの条件

- ・しかくの移動できる場所がなくなる
- ・ブロックや燃えているブロックが画面の一番下にくる
- ・しかくが爆弾の爆発に巻き込まれる

アイテムについて

ゲームで遊んでいるときに、プレイヤーを有利にしてくれるさまざまなアイテムが登場します。

● 倍率アイテム

3つのゲームで遊んでいるときに、倍率アイテムが出現することがあります。自機（操作中のもの）で触れると取ることができ、スコア表示右側の倍率が増えて効率よくスコアアップできます。なお、○（まる）では倒した敵が倍率アイテムに当たったとき、／（ぼう）では倍率アイテムを取り逃したと



き、□（しかく）では倍率アイテムを取り逃したときと、倍率アイテムが爆弾の爆発に巻き込まれたときに、倍率が1倍に戻ってしまいます。

● 無敵アイテム

／（ぼう）で遊んでいるときに、無敵アイテムが出現することがあります。コアの部分で触れると取ることができ、一定時間ぼうが回転し続けて無敵になります。



● 分身アイテム

／（ぼう）で遊んでいるときに、分身アイテムが出現することがあります。ぼうの部分で触れるとはじくことができ、画面内を移動して敵やブロックを攻撃したり、倍率アイテムを取ることができます。一定回数、敵やブロックを攻撃すると消滅します。



13 リプレイデータの見かた

● リプレイデータを見る

結果画面で「保存」を選ぶと、使用したMiiに、1つのゲームにつき1個のリプレイデータを保存できます。リプレイデータは、画面右上の「リプレイ」を選んでリプレイMiiに切り替え、**A**+**B**でつかんでゲームウインドウに移動し、**A**+**B**を離すと見ることができます。



※記録時間が長いリプレイデータの場合、前半のステージの方が記録されず、途中から始まるのでご注意ください。

リプレイデータを見るのをやめる場合は、リプレイの再生中に**+**を押してポーズメニューを表示し、「もどる」を選んでください。

● リプレイデータの保存

自分で保存できるリプレイデータは、マイプレイヤー登録したMii10人分（10人×「○（まる）」「／（ぼう）」「□（しかく）」各1個ずつ=30個）です。残しておきたいプレイはリプレイMiiに切り替え、お気に入りリプレイ登録をして保護しておきましょう。

リプレイMiiに切り替えたときにできること

再生	リプレイデータを1回再生します。
連続再生	リプレイデータを繰り返し再生します。
お気に入りリプレイ登録	リプレイデータを10個までお気に入りに登録します。登録したリプレイデータは「削除」を選ぶまで保護しておくことができます。 ※登録が完了すると、右上に赤いリボンがついた金色のマークが表示されます。
削除	リプレイデータ自体を削除します。

リプレイデータと遊ぶ

自分のリプレイデータやもらったリプレイデータをほかのゲームウインドウで再生すれば、影響システムを利用して1人ではクリアが難しいステージで協力したり、スコアを競ったりして遊べます。

14 WiiConnect24の準備

WiiConnect24を利用することで、自分のリプレイデータを送ったり、送ってもらった友だちのリプレイデータを見たり、ほかのゲームウィンドウで再生して一緒に遊ぶことができます。

※Wii本体取扱説明書 機能編（Wiiオプション）をよく読み、WiiConnect24の設定を「ON」にしておいてください。ペアレンタルコントロールで制限している場合は、「OFF」にしておきましょう。

● Wiiフレンド登録をする

リプレイデータを送るには、送りたい相手と「Wiiフレンド登録」を行っておく必要があります。

※詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編（Wii伝言板）をご覧ください。



※お互いの登録が完了すると、Wii伝言板「アドレス帳」のニックネームの文字色が変化します。

ご注意ください

インターネットへの接続がうまくいかないときは、画面に表示される「エラーコード」や「エラーメッセージ」をご確認の上、Wii本体取扱説明書 機能編の「故障かな?と思ったら」をご覧ください。

15 リプレイデータを送る／もらう

● リプレイデータを送る

- 1 マイメニューで「リプレイ」を選んでください。

続いて「○（まる）」「／（ぼう）」「□（しかく）」のなかから、リプレイデータを送りたいものを選んで、「送信」を選びましょう。



- 2 リプレイデータを送りたいWiiフレンドを選んでください。



- 3 確認画面で「はい」を選ぶと、リプレイデータを送信することができます。

※お互いにフレンド登録をしていないと、送信できません。

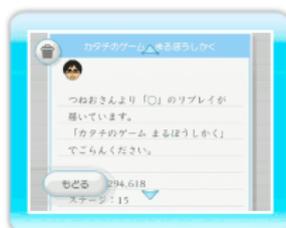
※一度に送信できるリプレイデータの数には限りがあります。

送信できなくなった場合は、次回のプレイ時に送信してください。



● リプレイデータをもらう

フレンド登録している友だちからリプレイデータが送られてくると、Wii伝言板にメッセージが届きます。ゲーム内のリプレイMiiから、友だちのリプレイデータを確認してみましょう。



● もらったリプレイデータの保存

もらったリプレイデータは20個まで保存でき、それ以上は古いものから自動で上書き保存されます。上書き保存からリプレイデータを保護したい場合は、お気に入りリプレイ登録（→P.13：リプレイデータの保存）をしておきましょう。



16 ゲームをニンテンドーDSにダウンロードする

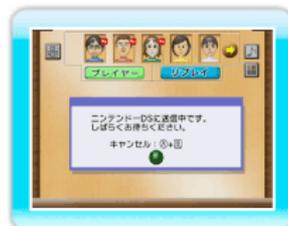
ニンテンドーDSにWiiから、『カタチのゲーム まるぼうしかく』のゲームをダウンロードします。

■ 用意するもの

- ニンテンドーDS（DS Lite、DSi含む）本体
.....1台

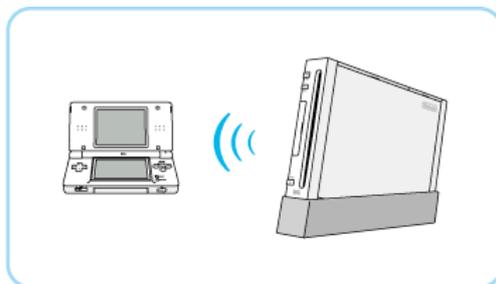
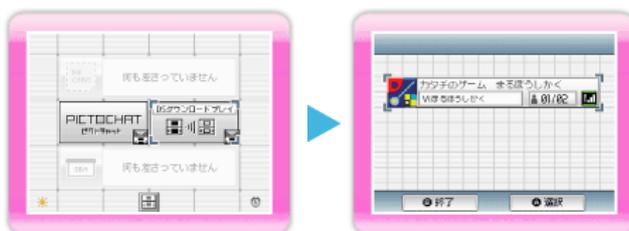
1 ニンテンドーDSにゲームを送る

ゲームをプレイしていないときに、ニンテンドーDS版送信ボタンを選びます。



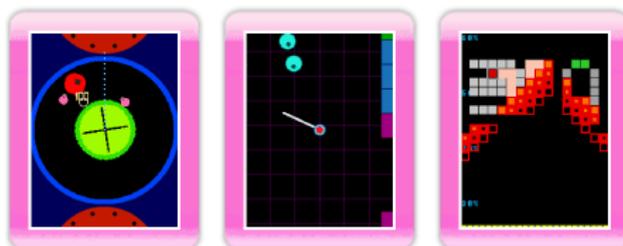
2 ニンテンドーDSでゲームをダウンロードする

ニンテンドーDS側は本体の電源をONにして、「DSダウンロードプレイ」を選んでください。「カタチのゲーム まるぼうしかく」→「はい」の順に下画面をタッチすると、ゲームのダウンロードが始まります。



● ゲーム選択画面

ニンテンドーDSは縦に持ってプレイしてください。上下で遊ぶゲームを選び、右で決定しましょう。「難易度」を選んでから右を押すと、ゲームの難易度を変更できます。



ご注意ください

- ・ニンテンドーDS本体を閉じたスリープ状態では、ハイスコアやダウンロードしたゲームは保存されますが、電源を切るとすべて消えます。
- ・ニンテンドーDS本体の取扱方法について詳しくは、ニンテンドーDSの本体取扱説明書をご覧ください。

17 通信についてのご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

- ニンテンドーDS（DS Lite、DSi含む）本体のDSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコンは、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。
- 通信中のニンテンドーDS本体の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←————→ 強			

※ ワイヤレス通信機能がONになっているときは、ニンテンドーDS本体の電源ランプが変速点滅します。

- 快適な通信を行なうために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ Wii本体とニンテンドーDS本体の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - ・ Wii本体とニンテンドーDS本体の間に、人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、Wii本体をその場所から離れた場所に設置するか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
 - ・ ニンテンドーDSiを使用される場合は、DSiの本体設定の無線通信をONにしてください。詳しくは、ニンテンドーDSi本体取扱説明書の操作編「本体設定」をご覧ください。