

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 インターネット接続時のご注意

4 コントローラの準備

5 お問い合わせ先など

●ゲームの始めかた

6 はじめに

7 コントローラの使いかた

8 メインメニュー

●ワリオマンテパート

9 ゲームうりば

10 レコードうりば

11 マンガうりば

●たくはいセンター

12 ゲームショップにんてん

13 DS本体と通信する

14 Wiiフレンドと通信する

1 健康上のご注意

ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『あそぶメイドイン俺』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
 - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の各部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
 - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
 - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
 - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
 - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかり握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

3 インターネット接続時のご注意

ニンテンドーWi-Fiコネクションの ご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（ニンテンドーWi-Fiコネクション）に接続して、無料でユーザーの皆様や任天堂が作成したゲームや音楽、マンガのやりとりをすることができます。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（Wii本体の名前など）が多くの人の目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- ニンテンドーWi-Fiコネクションのゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。ご了承ください。

WiiConnect24のご利用に関するご注意

このゲームは、インターネット（WiiConnect24）に接続して遠く離れた友だちと通信して楽しむことができます。

- インターネットに接続すると、あなたの入力した情報（Wii本体の名前など）が多くの人目に触れる可能性があります。個人を特定できるような重要な情報や他の人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。
- Wii番号は、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とWii番号を交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のWii番号を教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。
- WiiConnect24のゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。詳しくは、任天堂ホームページをご覧ください。
- WiiConnect24に接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。ご了承ください。

4 コントローラの準備

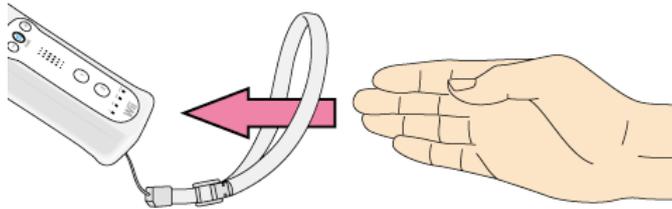
Wiiリモコンの持ち方



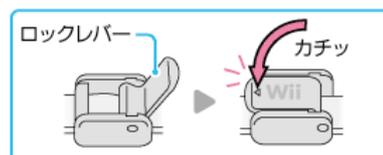
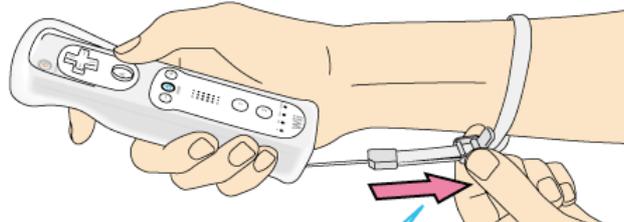
Wiiリモコンの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。

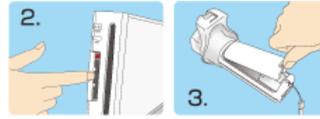


※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

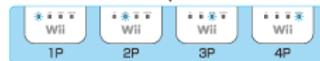
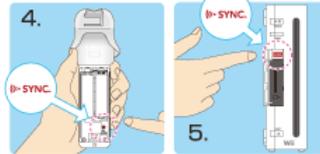
Wiiリモコンの登録方法

別売のWiiリモコンなど、新たなWiiリモコンをWii本体に登録することを「ホーム登録」といいます。ホーム登録されたWiiリモコンは、使用するWii本体の電源をOFFにしても設定が消えないため、再登録する必要はありません。次の手順に従って、ご使用になるWiiリモコンをWii本体に登録してください。

1. Wii本体の電源をONにしてください。
2. Wii本体のSDカードスロットカバーを開けてください。
3. Wiiリモコンの電池カバーを取り外してください。



4. Wiiリモコンの **SYNC** ボタンを押してください。Wiiリモコンのプレイヤーインジケータが点滅します。
※ プレイヤーインジケータの点滅は、電池の残量によって異なります。



5. プレイヤーインジケータが点滅中に、Wii本体の **SYNC** ボタンを押してください。プレイヤーインジケータが点滅し、登録が完了すると、プレイヤーインジケータが点灯します。

※ **SYNC** ボタンを10秒以上押さないでください。ホーム登録されているすべてのWiiリモコンの登録が消去されます。

6. Wii本体のSDカードスロットカバーとWiiリモコンの電池カバーを元のようにセットしてください。
※ 一時的に他のWii本体でWiiリモコンを使用したい場合は「ゲスト登録」をおすすめします。詳しくは、Wii本体取扱説明書 機能編「HOMEボタンメニュー」をご覧ください。

接続が完了すると、プレイヤー番号を示すプレイヤーインジケータが点灯します。

5 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター
Wiiウェアのゲームとサービス全般に
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©2009 Nintendo Co-developed by INTELLIGENT
SYSTEMS

Wiiは任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

ニンテンドーWi-Fiコネクション・Nintendo Wi-Fi

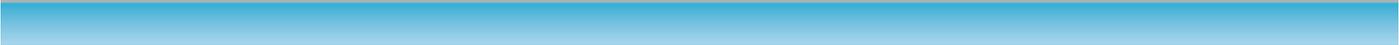
Connectionは任天堂の商標です。

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。

DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商
標です。

禁無断転載

RVL-WA4J-JPN



6 はじめに

● 『あそぶメイドイン俺』とは

『あそぶメイドイン俺』は、ゲーム、レコード、マンガの3種類を楽しめるソフトです。これらを、ソフト内では「商品」と呼びます。最初から収録されている「商品」のほかに、ニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』で作成した「商品」や友だちからもらった「商品」、「ゲームショップにんてん（→P.12：ゲームショップにんてん）」でダウンロードしたゲームでも遊ぶことができます。

● このソフトの特徴

・たくさんの「商品」を手軽に楽しめる

「商品」を選ぶと、ゲームで遊んだり、音楽を聴いたり、4コママンガを読んだりできます。

「商品」はどれも、Wiiリモコンのみを使う簡単な操作で、手軽に楽しむことができます。



ゲームの操作は画面の正しい場所をポイントしてAを押すだけ！

・「商品」をやりとりできる

通信で「商品」をやりとりするには、以下の3つの方法があります。

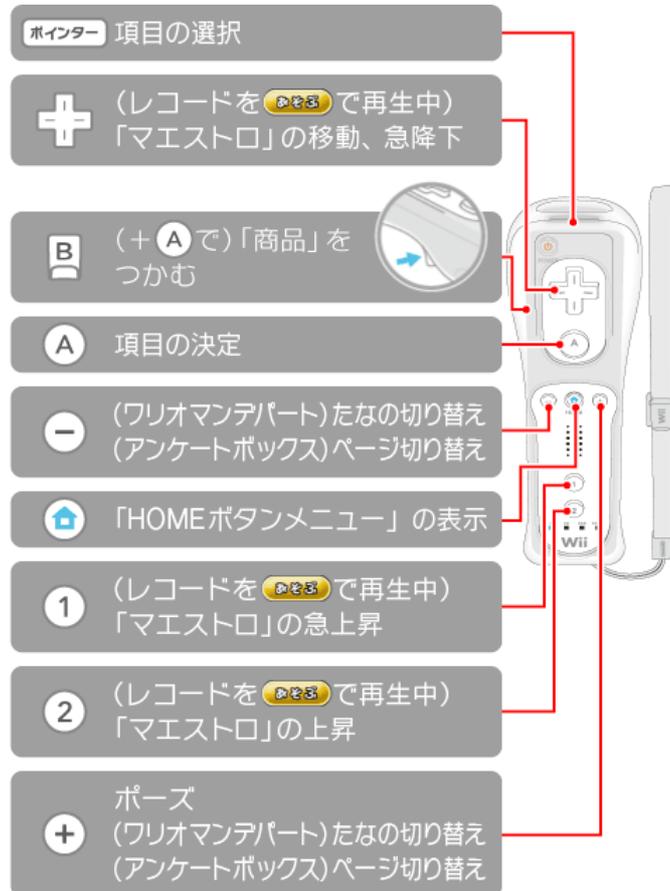


	ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、任天堂が配信するゲームをダウンロードする。（→P.12：ゲームショップにんてん）
	DSワイヤレス通信を行って、ニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』と「商品」を送受信する。（→P.13：DS本体と通信する）
	WiiConnect24を利用して、「俺トモ」に「商品」を送る。（→P.14：Wiiフレンドと通信する）

7 コントローラの使いかた

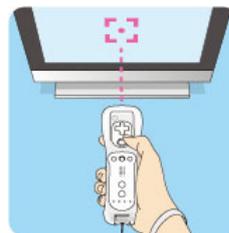
このソフトでは、Wiiリモコンをタテに持って使います。画面をポイントして(A)を押すだけで、ほとんどの操作が行えます。

※ゲーム、レコード、マンガの操作についてはそれぞれの説明(→P.9~11:ワリオマンデパート)をご覧ください。



ポイントする

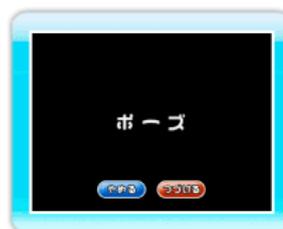
Wiiリモコンのポインターを画面に向けて、カーソルで特定の場所を指す操作を「ポイントする」といいます。



ポーズメニューについて

ゲーム中やレコード再生中に(+)を押すと、画面に「ポーズ」と表示され、プレイを中断できます。再開するときはもう一度(+)を押すか、[つつける]を選んでください。

[やめる]を選ぶと、ゲームやレコードを選ぶ画面に戻ります。



8 メインメニュー

タイトル画面が表示されたら、画面をポイントして(A)を押し、メインメニューに進んでください。



- **メインメニュー画面**
メインメニューには3つの建物があります。好きな建物をポイントし、(A)を押して選んでください。



・ワリオマンデパート

「ワリオマンデパート」を選んだら、「ゲームうりば」「レコードうりば」「マンガうりば」から行き先を選んでください。



うりばに並べられたゲーム、レコード、マンガを選んで、遊んだり、聴いたりして楽しめます。

・たくはいセンター

「たくはいセンター」では、3つの方法で「商品」をやりとりにできます。それぞれの詳しい内容については、P.12~14：たくはいセンターをご覧ください。



※初めて「たくはいセンター」に行くと、「俺トモおしらせスイッチ」をONにするかどうか設定できます。「俺トモおしらせスイッチ」については、P.14：「俺トモ」についてをご覧ください。

※「たくはいセンター」に新しい「商品」が届いていると、が表示されます。

・アンケートボックス

「たくはいセンター」から「俺トモ」に「商品」を送り、「商品」を受け取った「俺トモ」がアンケートに答えると、「アンケートボックス」に回答が届きます。リストから見たいアンケートを選んでください。



※「アンケートボックス」に新しい回答が届いていると、が表示されます。

セーブ（データの保存）について

「ワリオマンテパート」に入荷した「商品」や、ゲームやレコードのプレイ記録などは、すべて自動的に保存されます。

ただし、「たぐはいセンター」で受け取った「商品」は、たなにしまうまで保存されません。

また、手の上に「商品」をのせたまま  を押すと、その「商品」は消えてしまいます。

9 ゲームうりば

「ワリオマンテパート」の「ゲームうりば」では、ゲームで遊ぶことができます。

● ゲームうりばメニュー

3つのメニューのいずれかをポイントして(A)を押してください。



・ワリオマンソフト

あらかじめ『あそぶメイドイン俺』に収録されているゲームのうち、「プレイコーナー」で遊んだことのあるゲームのみプレイすることができます。プレイしたいゲームをたなから選んだら、続いて **あそぶ** を選んでください。



たなの種類

たなの種類を切り替えるには、ここか◀▶をポイントして(A)を押してください。⊕か⊖を押して切り替えることもできます。

・俺ゲーム

「たくはいセンター」で受け取ったゲームが並びます。ゲームは「ワリオマンソフト」と同じようにプレイできます。なお、ゲームをポイントして(A)+⊖を同時に押すと、ゲームをつかんで動かし、たなを整理することができます。ゲームは最大72個まで並べることができます。ゲームを消すときは、ゲームを選んで **消す** を選んでください。
※消したゲームを元に戻すことはできませんのでご注意ください。

たなの種類



・プレイコーナー

『あそぶメイドイン俺』にあらかじめ収録されているゲームや、「たくはいセンター」で受け取ったゲームを、まとめてプレイできます。『あそぶ



メイドイン俺』にあらかじめ収録されているゲームをプレイする場合は、「ワリオマンソフト」の中から選んでください。「たくはいセンター」で受け取ったゲームをプレイする場合は、「俺ゲーム」の中から選んでください。

遊ぶステージのアイコンを選んだら、続いて

を選んでください。

※ここでのプレイで出現した「ワリオマンソフト」のゲームは、「ワリオマンソフト」のたなに並べられ、いつでもプレイできるようになります。

また、「プレイコーナー」には、以下のような特殊な遊びかたもあります。これらの遊びかたは、「ワリオマンソフト」のたなのゲームをすべて出現させたり、特定のステージでハイスコアを取ったりすることで、選べるようになります。

ワリオマンソフト ごちゃませ	「ワリオマンソフト」のたなに並んでいるすべてのゲームが、ランダムに登場します。
ワリオマンソフト げきむず	「ワリオマンソフト」のたなに並んでいるすべてのゲームが、ハイスピードでランダムに登場します。
俺ぜんぶ ごちゃませ	「俺ゲーム」のたなに並んでいるすべてのゲームが、ランダムに登場します。
俺ぜんぶ げきむず	「俺ゲーム」のたなに並んでいるすべてのゲームが、ハイスピードでランダムに登場します。
ぜんぶミックス ごちゃませ	「ワリオマンソフト」と「俺ゲーム」のたなに並んでいるすべてのゲームがランダムに登場します。
ぜんぶミックス げきむず	「ワリオマンソフト」と「俺ゲーム」のたなに並んでいるすべてのゲームがハイスピードでランダムに登場します。
ぜんぶミックス たいせん	最大4人で対戦して遊べます。それぞれのプレイヤーがプレイする場所を決め、自分の場所がライトで照らされたら、ゲームをクリアしてください（ほかのプレイヤーが操作して、ジャマをすることもできます）。4回失敗するとゲームオーバーとなり、最後まで残ったプレイヤーが優勝です。

● ゲームの遊びかた

最初にプレイヤーの残り数と現在のステージ数が表示され、ゲームが始まります。制限時間内に正しい場所をポイントして(A)を押してください。間違えるか、残り時間がなくなると、プレイヤーの残り数が1つ減り、プレイヤーの残り数が0になるとゲームオーバーです。残り時間は、爆弾の導火線で表示されます。

※たなや遊びかたの種類によって、プレイヤーの残り数やステージ数、ゲーム画面の表示は変わります。



・ボスステージ

ある程度ゲームを進めると、ボスステージが現れることがあります。ボスステージをクリアすると、残り数が1つ回復します。

10 レコードうりば

「ワリオマンデパート」の「レコードうりば」では、音楽を聴くことができます。

- レコードうりばメニュー
2つのメニューのいずれかをポイントして(A)を押してください。



・ワリオマンレコード

『あそぶメイドイン俺』にあらかじめ収録されているレコードを再生して、聴いたり遊んだりすることができます。レコードを選び、続いて **☆ひびき** を選んでください。

・俺レコード

「たくはいセンター」で受け取ったレコードが並べられています。レコードは「ワリオマンレコード」と同じように再生することができます。なお、レコードをポイントして(A)+**☆**を同時に押すと、レコードをつかんで動かし、たなを整理することができます。レコードは最大72枚まで並べることができます。レコードを消すときは、レコードを選んで **☆消す** を選んでください。

※消したレコードを元に戻すことはできませんのでご注意ください。

● レコードの再生のしかた

レコードを決めると、**きく**と**あそぶ**のどちらかの方法を選んで再生することができます。

・きく

レコードが自動的に再生されます。

画面内の「マエストロ」をポイントして**A**を押すと、「マエストロ」をつかむことができます。

「マエストロ」を左に移動させると曲のテンポが遅くなり、右に移動させると速くなります。

※「マエストロ」は自動的に右方向に進みます。

戻ることはできません。



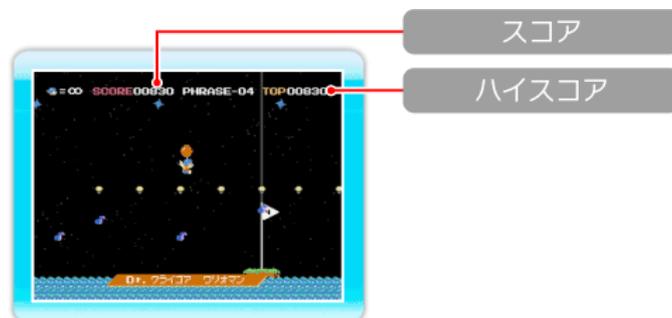
曲名とレコードの作者、現在の演奏時間／総時間です。

・あそぶ

レコードで遊ぶときは、Wiiリモコンをヨコに持ってください。

画面内の「マエストロ」を操作して遊べます。画面内の音符やマークに触れると、それぞれに応じた音が出て、スコアが上がります。

※星に当たったり、魚に食べられたり、水に落ちたりするとミスになり、一定時間後に「マエストロ」が上空から復活します。



「マエストロ」の操作

	移動	①	急上昇
	急降下	②	上昇

使用音楽の紹介

作曲者	曲名
ラヴェル	ポレロ
ボロティン	ダツタン人の踊り
モンティ	チャールダーシュ
フンパーディング	ヘンゼルとグレーテル
チェコ/スロバキアの民謡	雪のおどり
北海道の民謡	ソーラン節

11 マンガうりば

「ワリオマンデパート」の「マンガうりば」では、4コママンガを読むことができます。

● マンガうりばメニュー

2つのメニューのいずれかをポイントして(A)を押してください。



・ ワリオマンしゅっぱん

『あそぶメイドイン俺』にあらかじめ収録されているマンガを読むことができます。読みたいマンガを選び、続いて よ を選んでください。

・ 俺マンガ

「たくはいセンター」で受け取ったマンガが並べられています。マンガは「ワリオマンしゅっぱん」と同じように読むことができます。

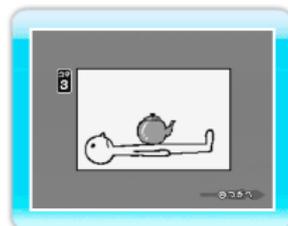
なお、マンガをポイントして(A)+ 回 を同時に押すと、マンガをつかんで動かし、たなを整理することができます。

マンガは最大72個まで並べることができます。マンガを消すときは、マンガを選んで 回 を選んでください。

※消したマンガを元に戻すことはできませんのでご注意ください。

● マンガの読みかた

1コマずつマンガが表示されます。(A)を押すと、次のコマに進みます。



12 ゲームショップにんてん

「たくはいセンター」の「ゲームショップにんてん」では、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、さまざまなゲームをダウンロードできます。接続したら、ダウンロードするゲームの種類を次の3つのなかから選んでください。



ほぼ毎週ソフト	任天堂が作成したゲームです。ほぼ毎週2本ずつ新作が追加されます。
なんとアノ人がソフト	有名な人が作ったゲームです。「商品」を選んで  を選ぶと、作った人のプロフィールを確認できます。
テーマソフト	コンテストで選ばれたゲームです。コンテストが行われたあと、一定期間後に配信されます。 ※コンテストとは、ニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』のプレイヤーが、テーマに合わせてゲームを作り、作ったゲームを応募する催しのことです。詳しくはニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』の取扱説明書をご覧ください。

※ゲームの配信やコンテストの開催は、予告なく一旦停止または終了することがあります。

※画面内に表示されているゲームのリストは、実際のものとは異なります。

・「商品」の並び替え

 を選ぶと、ゲームをそれぞれの順番に並び替えることができます。

・「商品」のダウンロード

ほしいゲームを選び、続いて「**入荷する**」を選ぶと、ソフト内に「商品」が届きます。「商品」で遊ぶときは「**遊ぶ**」を、Wii本体に保存するときは「**たなにしまう**」を



選んで、「ワリオマンテパート」の「俺ゲーム」のたなにしまってください。「**戻る**」を選ぶと「商品」は消去され、Wii本体には保存されません。

※「**遊ぶ**」を選んだあとは、「**たなにしまう**」と「**戻る**」のみが表示されます。

※「**戻る**」を選んでも、「商品」がダウンロードできる状況であれば、再度ダウンロードすることができます。

※すでに「俺ゲーム」のたなにしまっているゲームには、チェックマークがつきます。

( → )

・「商品」をたなにしまう

届いた「商品」をたなにしまうには、「商品」をポイントしてA+Bでつかみ、たなに入れます。

「**たなにしまう**」を選ぶと、「ゲームショップにんてん」に戻ります。



※手の上に「商品」をのせたまま「**たなにしまう**」を押すと、その「商品」は消えてしまいます。

13 DS本体と通信する

「たくはいセンター」の「DS」では、ニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』とDSワイヤレス通信を行い、「商品」をやりとりできます。

以下の手順中、はWii本体の操作、はDS本体の操作です。

※あらかじめ本ページ下部の「ニンテンドーDSとの通信に関するご注意」をよくお読みください。

■ 用意するもの

- ・ニンテンドーDS本体（DSi、DS Lite含む） …1台
- ・ニンテンドーDS専用ソフト『メイドイン俺』カード ……………1枚

● Wii本体とDS本体の通信手順

1		本体のメニュー画面で「メイドインオレ」を選び、タイトル画面をタッチしてメインメニューに進んでください。
2		「たくはいセンター」を選び、タッチスクリーン右下の「はいる」をタッチしてください。続いて「Wii」を選び、タッチスクリーン右下の「けっぺい」をタッチしてください。
3		Wiiの「たくはいセンター」に入り、「DS」を選んでください。
4		通信が成功したら、「入荷する」「出荷する」のいずれかを選び、「けっぺい」をタッチしてください。

● DS本体に「商品」を送る

Wii本体からDS本体に「商品」を送るには、DS本体で「入荷する」を選んでください。Wii本体に「ワリオマンテパート」のたなが表示されます。Wii本体でDS本体に送る「商品」を選び、続いて「出荷する」を選んでください。DS本体で「商品」をしまったら、Wii本体で次に送りたい「商品」を選びます。通信を終えるにはWii本体で **もどる** を選んでから、DS本体で「もどる」をタッチします。



※DS本体に「商品」を送っても、元の「商品」はWii本体に残ります。

● DS本体から「商品」を受け取る

DS本体からWii本体に「商品」を送るには、DS本体で「出荷する」を選びます。Wii本体に「商品」が届いたら、**たばにしまろ** を選んで「商品」を「ワリオマンテパート」のたなにしまってください。Wii本体で「商品」をしまったら、DS本体で次に送りたい「商品」を選びます。通信を終えるにはDS本体で「もどる」を2回タッチします。



ニンテンドーDSとの通信に関するご注意

- 通信中のニンテンドーDS本体の画面に表示されるアイコンは、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。

				
アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←————→ 強			

- ※ ニンテンドーDS、DS Liteでワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。
- ※ ニンテンドーDSiで無線通信機能がONになっているときは、無線ランプが黄色に点灯します。
- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
 - ・ Wii本体とニンテンドーDS本体の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
 - ・ Wii本体とニンテンドーDS本体の間に、人や物など、障害物が入らないようにしてください。
 - ・ 電波干渉の原因となる機器（電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、Wii本体をその場所から離れた場所に設置するか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
 - ・ ニンテンドーDSiを使用される場合は、DSiの本体設定の無線通信をONにしてください。詳しくは、ニンテンドーDSi本体取扱説明書 操作編「本体設定」をご覧ください。

14 Wiiフレンドと通信する

「たぐはいセンター」の「Wii」では、「俺トモ」として登録しているWiiフレンドと、「商品」をやりとりすることができます。

「おくるもの」と「あて先」を決め、準備ができたら **宅配員** を選んで「商品」を出荷してください。

なお、各「商品」は画面に表示されている宅配員の人数分、送ることができます（左からゲーム、レコード、マンガの宅配員で、それぞれ2人ずついます）。「商品」の送信中、その宅配員はいなくなり、2人ともいなくなると、新たに「商品」を送ることができなくなります。宅配員は、ゲームを一度終了してから再起動すると、元の人数に戻ります。

※「俺トモ」に「商品」を送っても、元の「商品」はWii本体に残ります。



「俺トモ」について

「俺トモ」とは、「たぐはいセンター」を通じて「商品」をやりとりできるWiiフレンドのことです。「俺トモおしらせスイッチ」をONにしておくと、Wii本体のアドレス帳

に登録されているWiiフレンドのうち、『あそぶメイドイン俺』を持っている相手が自動的に「俺トモ」として登録されます。また、こちらも自動的に相手の「俺トモ」として登録されます。

「俺トモおしらせスイッチ」は、初めて「たぐはいセンター」に入ったときに設定できるほか、「たぐはいセンター」のメニューで  を選ぶといつでも変更できます。

※「俺トモ」の登録が完了するまでには、1日程度の時間がかかることがあります。

※Wiiフレンドが「俺トモおしらせスイッチ」をOFFにしている場合は、お互い「俺トモ」には登録されません。また、「俺トモ」にお互いが登録された後でも、どちらかが「俺トモおしらせスイッチ」をOFFにすると、商品のやりとりが成立しなくなります。



