

●安全に使用していただくために…

1 健康上のご注意

2 使用上のご注意

3 コントローラの準備

4 お問い合わせ先など

●ゲームの遊びかた

5 はじめに

6 コントローラの使いかた

7 ゲームの始めかた

8 画面の見かた

9 ルール

10 ボーナスタイム

## 1 健康上のご注意

### ごあいさつ

このたびはWii専用ソフト『CUBELEO』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。  
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

### 警告

- 健康のため、ゲームなどをお楽しみになるときは、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れて使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、身体が平常の使用の場合でも、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。特に、高齢の方や、運動習慣のない方、心臓病・高血圧症などの循環器に既往症のある方は、十分休憩をとってください。もし、めまいや吐き気など、身体に異常を感じた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。また、お子様が使用される場合は、保護者の方が十分に注意を払ってください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きた場合には、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 使用中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕など身体の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームなどの操作をすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、使用する前に医師に相談してください。

- Wiiリモコンの振動機能について、次のことに注意してください。
    - ・ 頭部、ひじ、ひざなどの骨部や顔および腹部など、身体の一部にWiiリモコンを当てて使用しないでください。皮膚などを痛める可能性があります。
    - ・ 指、手、腕などにけがや疾患があり、治療を受けている方は、絶対に使用しないでください。症状を悪化させる恐れがあります。
    - ・ 長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので、めやすとして30分ごとに5分以上の休憩をとってください。
    - ・ 振動を不快に感じたときは、HOMEボタンメニューのWiiリモコン設定画面で振動をOFFにしてください。振動設定のON/OFFに関しては、Wii本体取扱説明書（機能編 P.9）をご覧ください。
  - 使用中に、手や腕など、身体に疲れを感じたら必ず休憩をとってください。もし、身体に痛みや不快感が続くようであれば、直ちに使用を中止し、医師の診察を受けてください。
- 

## 2 使用上のご注意

事故やけが、家財の破損、故障の原因となりますので、以下の点に注意してください。

### 警告

- ゲーム中はWiiリモコンをしっかりと握り、手から離さないでください。また、絶対に投げたり、必要以上に振り回したりしないでください。Wiiリモコンを投げたり、必要以上に振り回して手から離れた場合、過度の力がストラップにかかりストラップが切れる恐れがあります。
- 必ず専用ストラップを手首に通して、ストッパーを調整してください。ロックレバー付きのストッパーの場合は、ロックレバーで固定してください。また、ゲーム中にストッパーが緩んだり外れたりしたときは、ゲームを中断して、ストッパーを再度調整してください。
- ゲーム中に、手や腕を振ったり、動き回る可能性がありますので、ゲームを始める前に周りには何も無いことを確認し、Wiiリモコンを振っても、Wiiリモコンとテレビとの距離が1m以上になるように、離れてください。また、複数のプレイヤーが同時に遊ぶときは、ぶつかったりしないように、十分なスペースを確保してください。
- 専用ストラップ [RVL-018] や任天堂のライセンス許諾を受けているストラップ以外は使用しないでください。
- ゲーム中、手が汗ばんできた場合は、ゲームを中断して、乾いたタオルなどで拭き取ってから再開してください。
- ストラップだけを握ってWiiリモコンを振り回すことは絶対にしないでください。
- Wiiリモコンを使用する前に、ストラップが傷んでいないか点検してください。もし、ストラップが傷んでいる場合は、Wiiリモコンの使用を中止し、必ずストラップを交換してください。
- 病院、医療機関など、無線通信が制限されている場所では、絶対に使用しないでください。
- 心臓ペースメーカーを装着されている方が使用される場合は、Wiiリモコンを心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- お子様がゲームをされる場合は、保護者の方が注意事項をよく読んでご説明いただき、目の届く所で遊ばせてください。特に小さなお子様の場合は、保護者の方が手助けをして一緒に遊んでください。

### 注意

- Wiiリモコンをより安全に使用していただくため、Wiiリモコンジャケットを装着して使用されることをおすすめします。

### 3 コントローラの準備

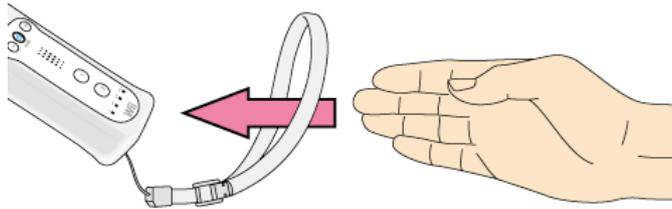
#### Wiiリモコンの持ち方



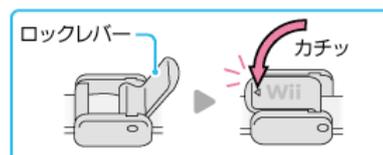
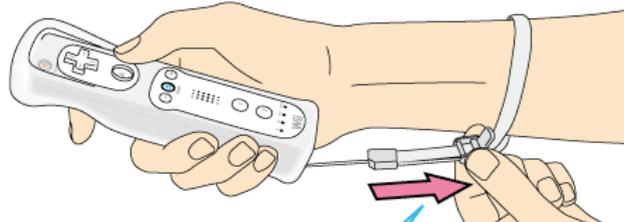
#### Wiiリモコンの準備

※WiiリモコンにWiiリモコンジャケットを取り付ける方法については、Wiiリモコンジャケットの取扱説明書をご覧ください。

1. ストラップに手を通し、Wiiリモコンをしっかり握ってください。



2. ストラップが手から抜けないように、ストッパーで調整してください。



※ロックレバー付きのストッパーの場合は、ストッパーが緩まないように、ロックレバーがカチッと音がするまで押し込んでください。

## 4 お問い合わせ先など

任天堂テクニカルサポートセンター  
Wiiウェアのゲームとサービス全般に  
関するお問い合わせ

0570-020-210 (ナビダイヤル)

PHS、IP電話からのご利用は…

03-4330-7570

- ◆ 電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
- ◆ ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。
- ◆ 電話受付時間：午前9時～午後5時（祝日、会社特休日を除く）

### 警告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内及び外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内及び外国の著作権法で保護されています。

### WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送方式などが異なりますので、使用できません。

FOR USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.

本品は日本国内だけの使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

© 2008-2009 Nintendo

**Wii**は任天堂の登録商標です。

Trademarks registered in Japan.

本ソフトウェアでは、DynaFontを使用しています。

DynaFontは、DynaComware Taiwan Inc.の登録商標です。

禁無断転載

RVL-WPRJ-JPN



## 5 はじめに

### ● 『CUBELEO (キューブリオ)』とは？

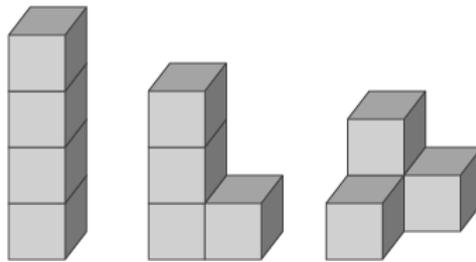
さまざまな色のキューブ（立方体）を消していくゲームです。

手持ちのキューブを撃って、キューブの集合体である「キューブリオ」を消していきましょう。



### ● キューブの消しかた

キューブは同じ色を4コ以上つなげると消せます。キューブ同士が1つの面で接していれば、タテ、ヨコどのようにつなげてかまいません。



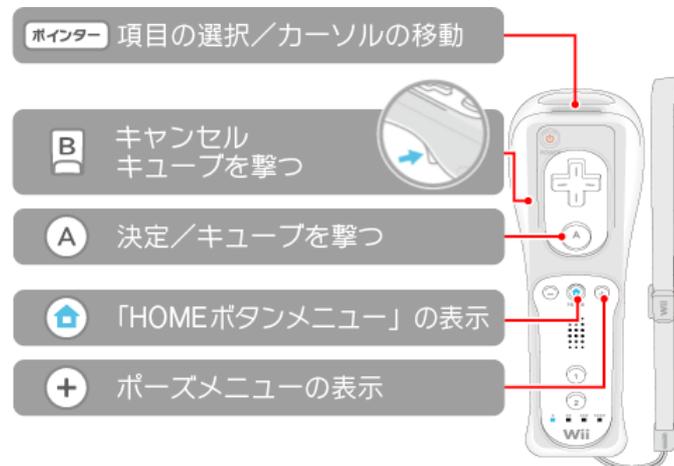
### ● 2つのモードで遊べる

このゲームには「STAGE」と「ENDLESS」の2つのモードがあります（→P.7：ゲームの始めかた）。ゲームオーバー（→P.9：ゲームオーバー）にならないように、キューブリオのキューブをすべて消してください。

※「ENDLESS」は「STAGE」をプレイしてステージをクリアすると選べるようになります。

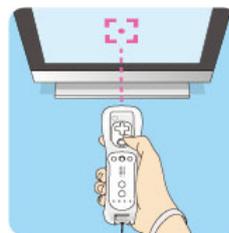
## 6 コントローラの使いかた

Wiiリモコンをタテに持って遊びます。



### ポイントする

Wiiリモコンのポインターを画面に向けて、カーソルで特定の場所を指す操作を「ポイントする」といいます。この操作で項目やキューブを撃つ場所を選びます。



## 7 ゲームの始めかた

タイトル画面で $\oplus$ または $\odot$ を押すと、メインメニューが表示されます。  
項目をポイントして選び、 $\odot$ で決定してください。



STAGE	ゲームオーバー（→P.9：ゲームオーバー）にならないように、「キューブリオ」にあるすべてのキューブを消し、コア（→P.8：画面の見かた）だけにするとクリアになるモードです。レベルとステージを選び、「START」で始めてください。このとき「EXIT」を選ぶとタイトル画面に戻ります。 ※レベルが上がるとキューブリオの色数が増え、難易度が上がります。
ENDLESS	マガジン内（→P.8：画面の見かた）のキューブがなくなるまで、キューブを消し続けることができるモードです。キューブを消すと、その数に応じてスコアが上がるので、多くのキューブを消してハイスコアをめざしましょう。なお、キューブをすべて消すと、次のキューブリオが現れます。 「ENDLESS」を選ぶとスタート画面が表示されるので、「START」を選んで始めてください。
TUTORIAL	ゲームの遊びかたを確認できます。
OPTION	画面の明るさを調節できます。
STAFF CREDITS	スタッフクレジットを見ます。

※「ENDLESS」と「STAFF CREDITS」の2つの項目は、「STAGE」をプレイしてステージをクリアしていくと選べるようになります。

### ● 初めて遊ぶときは

「TUTORIAL」で遊びかたを確認し、「STAGE」を選んでください。LEVEL（レベル）1-Aをクリアすると、LEVEL1-BとLEVEL1-Cのステージと、次のレベル（LEVEL2-A）のステージが選べるようになります。

※以後のレベルでも同様に、ステージのAをクリアすると選べるステージとレベルが増えます。

### ● セーブについて

このゲームでは、ステージをクリアしたり、ゲームオーバーになったり、「OPTION」を終えたりしたときなどに、プレイした記録が自動的に保存されます。保存されたデータを消すときはWii本体付属の「取扱説明書機能編」をご覧ください。

※保存されるセーブデータは1つです。

※一度消したセーブデータは元に戻せないの  
注意してください。

#### ご注意ください

以下のような操作を行うと、プレイ記録（セーブデータ）が保存されなかったり、失われたりすることがあります。それらの記録は復元することができませんので、ご注意ください。

- ・プレイ記録の保存中に、Wii本体、またはWiiリモコンの電源ボタンやリセットボタンを押す。
- ・ゲームのプレイ中に、ACプラグをコンセントから抜く。

## 8 画面の見かた

### ● STAGEの場合

#### 残りのキューブ数

キューブリオにある残りのキューブ数です。

#### キューブリオ

回転しながら近づき、画面に衝突するか、キューブを消すと後退します。

#### 現在のキューブ

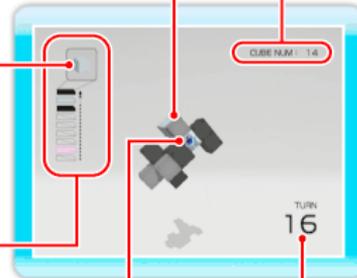
マガジンの一番上にあるキューブです。次に撃つキューブの色を表します。

#### マガジン

撃てるキューブのストックを表し、最大10コまでためることができます。□は空の状態を表します。

#### コア

コアを中心にキューブリオが回転します。コアは消すことができません。



#### ターン数

キューブを1つ撃つごとに1ターン増えます。

### ● ENDLESSの場合

「ENDLESS」ではスコアが表示され、残りのキューブ数とターン数は表示されません。



## ポーズメニュー

ゲーム中に⊕を押すと、以下のポーズメニューが表示されます。



CONTINUE	ゲームに戻ります。
RETRY	ステージをやり直します。
LEVEL SELECT	レベル選択画面に戻ります。

※ 「STAGE」を終了してタイトル画面に戻るときは、「LEVEL SELECT」を選んでレベル選択画面に戻ったあとに、「EXIT (タイトル画面に戻る)」を選んでください。

※ 「ENDLESS」では、「LEVEL SELECT」の代わりに「EXIT (スタート画面に戻る)」が表示されます。「ENDLESS」を終えてタイトル画面に戻るときは、「EXIT」でスタート画面に戻ってから、スタート画面の「EXIT」を選びます。

## 9 ルール

画面中央で回転しながら少しずつ近づいてくる「キューブリオ（キューブの集合体）」に手持ち（マガジン内）のキューブを撃ち、コア以外の全キューブを消すとステージクリアになります。



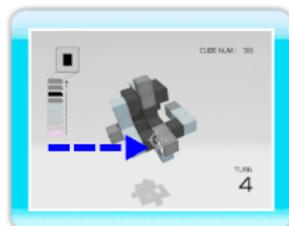
撃ったキューブとキューブリオのキューブを合わせて同じ色を4コ以上つなげて、キューブを消してください。なお、プレイ中のターン数に応じてキューブリオのキューブが増えることもあります。

### ● キューブの撃ちかた

キューブを撃つ場所をポイントし、**A**または**B**を押してください。「現在のキューブ」をキューブリオに撃ちます。なお、キューブを撃つと、その力でキューブリオの回転方向が変化します。



撃つ場所をポイントして**A**か**B**で発射します。



キューブリオのヨコの面に当たるように(--->)キューブを撃つと……



撃ったときの力でキューブリオの回転がヨコ方向(→)になります。

### キューブの消しかたのコツ

近くにある同じ色のキューブをうまくつなげると、一度に多くのキューブを消せます。



⊕のところの水色のキューブを撃つと……

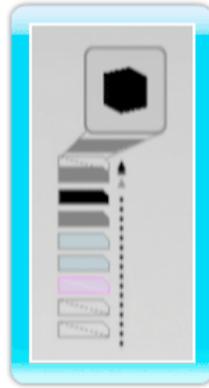


一度に7コのキューブを消すことができます。

● 撃てるキューブ数とマガジンについて

キューブは、マガジン内のストックがなくなるまで撃つことができ、ストックは1回撃つと1コ減ります。ストックはキューブリオのキューブを消すと3コ増え、最大10コまでためることができます。

なお、キューブリオが画面いっぱいまで近づいて衝突したときはストックが3コ減るので注意してください。

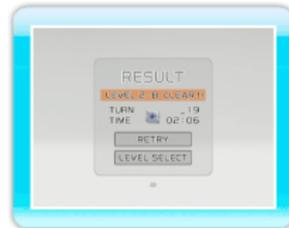


● ゲームオーバー

キューブリオのキューブをすべて消す前に、マガジン内にストックされたキューブがなくなるとゲームオーバーです。

● 終了メニュー

ステージをクリアするかゲームオーバーになると、結果と以下のメニューが表示されます。



RETRY	ステージをやり直します。
LEVEL SELECT	レベル選択画面に戻ります。

※各レベルのAを初めてクリアすると、「NEXT LEVEL (次のレベルへ)」が表示されます。

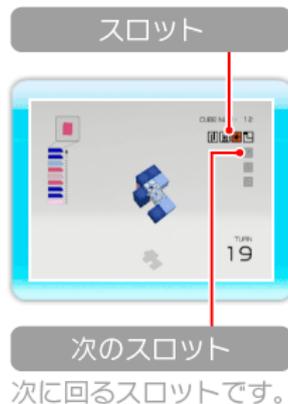
※「ENDLESS」をプレイしている場合は、「LEVEL SELECT」の代わりに「EXIT (スタート画面に戻る)」が表示されます。

## 10 ボーナスタイム

ボーナスタイム中は、一定時間マガジン内のストックを減らすことなく、「現在のキューブ」と同じ色のキューブを何個も撃ち続けることができます。

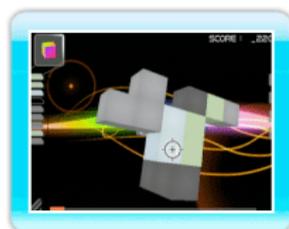
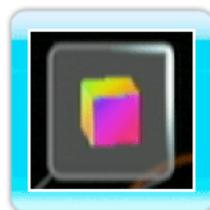
### ● ボーナスタイムの開始

キューブリオのキューブを消すと画面右上にスロットが現れ、回り始めます。4つの目がそろえばボーナスタイム開始です。なお、スロットの数は一度に消したキューブの数に応じて最大6つまで増えますが、スロットの数が増えても4つそろえばボーナスタイムになります。

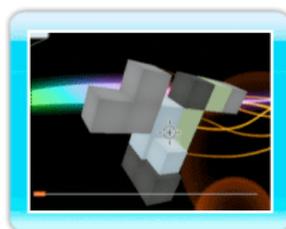


### ・ スーパーボーナスタイム

ボーナスタイムには、特殊なキューブが撃てるスーパーボーナスタイムがあります。スーパーボーナスタイムでは「現在のキューブ」が虹色になり、キューブを撃つとポイントしたキューブの色と同じ色のキューブがくっつきます。



水色のキューブをポイントして撃つと……



同じ色 (水色) のキューブがくっつきます。

### ● ボーナスタイムの終了

ゲージがなくなるか、キューブリオが画面いっぱいまで近づいて衝突するとボーナスタイム終了です。「現在のキューブ」の色が次のキューブの色になり、通常の画面に戻ります。



時間とともに減り、なくなるとボーナスタイムが終わります。