

1 安全に使用するために

## はじめに

2 操作方法

3 アーウィンの操作

4 その他の乗り物の操作

5 ゲームの始め方

6 データのセーブ（保存）と消去

## メインゲーム／始め方

7 メインゲームの始め方

8 マップ画面の見方

## メインゲーム／進め方

9 ステージ画面の見方

10 メインゲームの進め方

11 2種類のモード

12 アイテムについて

13 仲間について

## バトル

14 ダウンロードプレイ

15 バトル開始の手順

16 バトル中の画面の見方

## 困ったときは

17 お問い合わせ先

## ごあいさつ

このたびは『スターフォックス64 3D』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの  を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここでは、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。

また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

 警告

- ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

## 使用上のおねがい

- 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
- ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいでください。
- ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

## 警 告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

## WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

FOR SALE IN JAPAN ONLY.  
COMMERCIAL USE,  
UNAUTHORIZED COPY AND  
RENTAL PROHIBITED.

© 1997-2011 Nintendo

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー  
3DSは任天堂の商標です。

意匠登録 第1259804号、第1260043号

本ソフトウェアでは、フォントワークス株  
式会社のフォントまたは同社のフォントを  
改変したフォントを使用しています。

CTR-P-ANRJ-JPN

## ステージ画面の操作

ここでは、基本的に「Aタイプ」の操作で説明を行います。

旋回	○左右/本体を左右に傾ける
上昇・下降	○上下/本体を上下に傾ける
カメラ視点の切り替え※	+
宙返り	+/⊗ (上昇と同時に)
Uターン※	+/Ⓑ (上昇と同時に)
レーザー	Ⓐ
ブレーキ	Ⓑ
ブースト	⊗
スマートボムの発射・爆発	Ⓨ
左に機体を傾ける	Ⓛ
右に機体を傾ける	Ⓡ

ローリング	Ⓛ (2回押す) / Ⓡ (2回押す)
通信を聞く	下画面 (タッチ スクリーン)
ポーズメニューの表示	START
HOMEメニューの表示	HOME

※「カメラ視点の切り替え」「Uターン」は、オールレンジモード (→11) のみ行えます。

### ジャイロ操作について

旋回や上昇・下降は、本体を傾けることでもできます。操作にズレを感じたら、本体を見やすい位置に戻し、軽くⒷを押します。



旋回



上昇・下降

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。

けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

## メニュー画面などの操作

項目の選択	○
決定	Ⓐ
キャンセル・ もどる	Ⓑ
項目の決定	下画面をタッチ

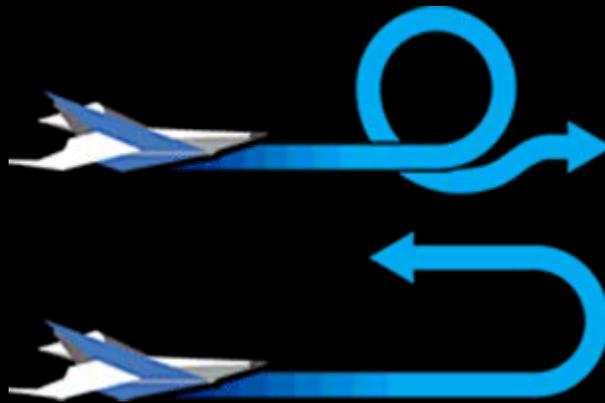
#### 高速で旋回する

左（右）に旋回する場合、同時に $\square$  ( $\text{R}$ )  
で機体を傾けると、すばやく旋回できま  
す。

#### 宙返りとUターン

機首を上げると同時にブーストを行うと  
宙返り、ブレーキを行うとUターンができ  
ます。また、 $\oplus$ で宙返り、 $\oplus$ でUターンを  
行うこともできます。

※Uターンは、オールレンジモード（→11）  
で行えます。



## チャージとホーミング攻撃

Ⓐを押し続けると照準の色が変わります。このとき、すばやくもう一度Ⓐを押すと、強力なチャージ弾を撃てます。

また、レーザーをチャージ中、敵を照準にとらえると照準の色が変化し、相手をロックオンします。このときすばやくⒶやⓄを押すと、チャージ弾やスマートボムが相手を追いかけます。

## ローリング

ⓁまたはⓇを2回押すとローリングし、敵の撃ってくる弾をはじき返します。



## 4 その他の乗り物の操作

特定のステージで使える乗り物です。

### 戦車「ランドマスター」

操作は基本的にアーウィンと同じですが、○上下で砲身を上下でき、L/Rで車体を傾けます。L+Rでホバリングして宙に浮きます。



※ランドマスターはローリングを行っても、弾をはじき返すことはできません。また、車体を傾けたり、ホバリングを行うと、ブーストメーター（→9）が赤くなります。

### 潜水艦「ブルーマリン」

操作は基本的にアーウィンと同じですが、Yでホーミングミサイルを発射します。また、チャージ弾が撃てません。



## 5 ゲームの始め方

タイトル画面が表示されたら④を押すと、メインメニューが表示されます。



現在の時刻／  
バッテリーの  
状態

### メインゲーム

ストーリーを進めていく、1人用のモードです（→7）。

### バトル

「ダウンロードプレイ」では最大4人で対戦ができます。「シングルプレイ」ではCOM（コンピュータ）との対戦プレイができます（→14）。

### スコアアタック

ステージを選んでハイスコアをめざす、1人用モードです。

### トレーニング

自機アーウィンの操作の練習と、最終チェックが行えます。

### オプション

「コントロールセッティング」「すべてのデータを消去」（→6）が行えます。

### セーブについて

ゲームの進行状況は自動でセーブされます。また、セーブファイルは1つです。

- むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

### データの消去について

メインメニューの「オプション」（→5）で「すべてのデータを消去」を選ぶと、データを消去することができます。

※削除したデータを復活させることはできないので、ご注意ください。

## 7 メインゲームの始め方

コントロールセッティング（操作の設定）のあと、トレーニングモードで操作の練習ができます。そのあとプレイモードを選ぶとゲーム開始です。

※コントロールセッティングの「上下の操作」では、◎で機体を上昇・下降する際の操作を「ノーマル」「リバーズ」のいずれかから選択できます。

### 3つのプレイモード

ニンテンドー3DSモード	遊びやすく調整されたモード。コンティニューが可能です。
ニンテンドウ64モード	ニンテンドウ64版を再現したモードです。
エクストラモード	特定の条件を満たすと選択できるようになるモードです。

※ニンテンドウ64モードとエクストラモードは、ジャイロ操作（→2）に対応していません。

### 前回の続きから始める

「つづきから」を選ぶと、ゲームを前回の続きからプレイできます。最初から遊び直すときは「はじめから（進行状況が保存されます）」か「ゲストではじめる（進行状況が保存されません）」のいずれかを選びます（「はじめから」を選ぶと、進行状況が上書きされます）。

## 8 マップ画面の見方

ステージ開始前のマップ画面では、現在のルートとその進行状況を確認できます。下画面のメニューで「ステージを進める」を選ぶとステージ開始です。

※マップは□とⓇで回転します。

※⊗で現在の成績のランキングを確認できます。



### ① マップと進行中のルート

ルートの色は難易度を表し、青・黄・赤の順に難しさが上がります。▼は次のステージです。

### ② 各ステージの情報

数字は撃破数、アルファベットはクリア時に残っていた仲間の頭文字（→13）です。

### ③ 現在の状況

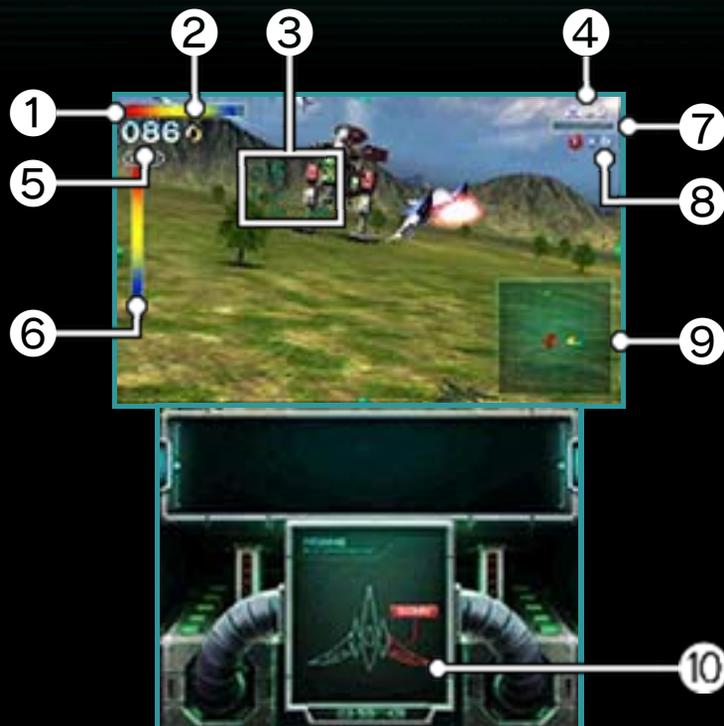
TOTAL HIT（現在のトータルヒット数）、TOP（最高トータルヒット数）、（残り数）です。

### ④ メニュー

ステージを進める	次のステージを開始します。
ステージを変える	難易度の高いルートから、より易しいルートに変更できます。
ステージをやり直す	2つ目のステージ以降選択でき、直前にクリアしたステージをやり直します。その際、自機の残り数が1つ減ります。
メインメニューに戻る	ゲームを中止し、メインメニューに戻ります。

## 9 ステージ画面の見方

上画面にはプレイ中の画面、下画面には通信メッセージなどが表示されます。



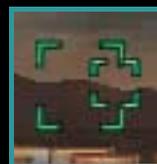
### ① シールドゲージ

自機の耐久力です。

### ② 獲得したゴールドリング (→ 12)

### ③ 照準 (攻撃する方向)

攻撃は2つのワクの間を通過します。



#### ④ 自機の残り数

#### ⑤ 現在の撃墜数

#### ⑥ 敵のシールドゲージ

敵のボスが出現している場合、表示されます。

#### ⑦ ブーストメーター

ブーストやブレーキ、Uターンや宙返りを行うと赤くなります。メーターが空になるまでは、再度これらの行動を行えません。

#### ⑧ スマートボムの残弾数

#### ⑨ レーダー

オールレンジモード（→11）時に表示されます。

#### ⑩ ウイング（翼）の状態

多くのダメージを受けると壊れて（DOWN状態）、レーザーが初期状態に戻り、飛行性能も落ちます。

## ポーズメニュー

ステージ画面で **START** を押すとポーズメニューが表示され、ステージのやり直し（自機の残り数が1つ減ります）やゲームの中断、操作方法の確認ができます。

※ニンテンドウ64モード、エクストラモードおよびゲストでのプレイ時は、ゲームの中断ができません。



### ゲーム中の設定

左から、◎上下の操作設定、ジャイロ操作のON/OFF、照準表示のON/OFFです。タッチすると設定を切り替えることができます。

ステージ（惑星）を攻略して、物語を進めるモードです。

### ステージ進行とルート分岐

惑星コーネリアから順番に、ステージを1つずつクリアしてストーリーを進めます。ステージでの行動によっては、ベノムへ進むルートが分岐することがあり、進んだルートによってステージやストーリーの展開、難易度が変わります。

### ステージクリア（作戦終了・作戦完了）

ステージをクリアすると、そのステージでの撃墜数と自機の残り数、仲間の状況が表示されます。また、自機のシールドゲージとウイング（→9）が回復します。  
※クリア時の表示が「作戦終了」か「作戦完了」かによって、その後のルートが変化します。



トータルヒット数

クリアしたステージの合計撃墜数です。撃墜数が100を超えるたび、自機の残り数が1増えます。

## 撃墜とゲームオーバー

ダメージを受けると自機のシールドゲージが減ります。ゲージがなくなると撃墜され、自機の残り数が1つ減ってステージの最初（またはチェックポイント）からやり直します。残り数が0のときに撃墜されるとゲームオーバーです。

※ニンテンドー3DSモードでは、ゲームオーバー後にコンティニューができます。

※ゲームオーバーとなってコンティニューしなかった場合、トータルヒット数が上位10名に入っていれば、成績とプレイヤー名をランキングに登録できます。

## 11 2種類のモード

ステージには2種類のモードがあり、状況に応じて自動的に切り替わります。

### 3Dスクロールモード

画面の奥方向に進んでいくモードです。途中、チェックポイントを通過すれば、撃墜されてもそこからやり直せます。



チェックポイント

### オールレンジモード

正方形のフィールド内で戦うモードです。自機がフィールドの外に出ようとすると、自動的にUターンします。



ステージに登場するアイテムです。

### シルバーリング



シールドゲージ (→9) を少し回復します。

### ミドルサプライ



シールドゲージを大きく回復します。

### ゴールドリング



シールドゲージを回復し、3個集めるとゲージの最大値が増加します。さらに3個集めると、自機の残り数が1増えます。

### リザーブボム



スマートボムの残り数が1増えます。

## レーザーエナジー



レーザーの本数や威力がアップします。

## ウイングリペア



壊れたウイング（→9）を修理できます。

## コンテナ



通信を受けると出現することがあります。撃つと、中からいろいろなアイテムが出現します。

## 13 仲間について

ステージには3人の仲間がともに出撃し、フォックスを助けてくれます。

### [P] ペッピー



ステージの攻略方法や敵の弱点など、さまざまなアドバイスを与えてくれます。

### [S] スリッピー



ボスとの戦いで相手の能力を分析してくれます。彼が出撃していないと、相手のシールドゲージ(→9)が画面に表示されません。

### [F] ファルコ



ルート分岐のカギを握るキャラクターです。彼が出撃していると、難易度の高いルートに進める可能性が高まります。

## 仲間のダメージと離脱

敵の攻撃によってシールドゲージがなくなった仲間は、戦闘から離脱してしまいます。離脱した仲間は、修理のため次のステージに出撃できないので注意してください。

仲間の現在の状態は、ポーズメニュー表示時などに確認できます。

※離脱しなかった仲間のシールドゲージは、ステージクリアのあと撃墜数に応じて回復します。



① 修理中／離脱中の仲間

② 仲間のシールドゲージ

## 14 ダウンロードプレイ

### 対戦プレイ（ダウンロードプレイ）

『スターフォックス64 3D』が1本あれば、プレイする人数分の本体同士で通信し、最大4人までオールレンジモード（→11）の対戦プレイを楽しむことができます。

### 用意するもの

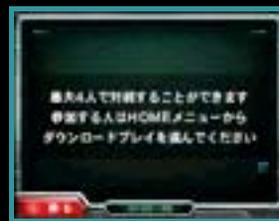
ニンテンドー3DS LL/3DS本体 ……  
……プレイする人数分の台数（最大4台）  
『スターフォックス64 3D』 ……1本

### 操作手順



#### ソフトがある本体の場合

メインメニュー（→5）で「バトル」→「ダウンロードプレイ」の順に選びます。参加者が集まったら「エントリーをしめる」を選ぶとダウンロード開始です。





## ソフトがない本体の場合

- ① HOMEメニューで「ダウンロードプレイ」→「はじめる」の順にタッチします。



- ② 「ニンテンドー3DSロゴ」をタッチします。



- ③ 『スターフォックス64 3D』をタッチします。

- ※ 本体の更新が必要な場合があります。画面の指示に従って、本体の更新を行ってください。

「通信が中断されました」と表示され、本体の更新に失敗する場合は、HOMEメニューの「本体設定」から本体の更新を行ってください。詳しくは、本体取扱説明書の「本体の更新」のページをお読みください。

## 15 バトル開始の手順

コントロールセッティング (→7) のあと、ジャイロ操作を使用するかを決めます。

それからバトルの勝利条件を選ぶと、ルール設定に進みます。設定が終わったら、「OK」を選ぶとバトルが始まります。

### バトルの勝利条件

#### バトルロイヤル

撃墜されたプレイヤーは脱落します。最後まで生き残れば勝利します。

#### ポイントバトル

ライバルを撃墜すると1ポイントを獲得します。「ルール設定」で決めたポイントを、最初に獲得したプレイヤーの勝利です。

#### タイムバトル

「ルール設定」で決めた制限時間内にライバルを撃墜した数を競います。

## ルール設定

「敵アイコン表示」「ハンディキャップ」以外の項目は、ソフトがあるプレイヤーが設定します。

### タイム/ポイント

バトルの制限時間や、勝利に必要なポイントを設定できます。

### 対戦モード

対戦中に「？」アイテムが登場するかどうかを設定できます。

### COMの強さ

COM（参加者が3人以下のとき参戦可能です）の強さを変更します。

### ステージ

対戦するステージを選びます。ランダムに決めることもできます。

### 敵アイコン表示

ゲーム中、ライバルの情報を表示する条件を変更できます。

### ハンディキャップ

自信のあるプレイヤーは、シールドゲージ（→9）を少なくして挑戦できます。

## 16 バトル中の画面の見方



### ① 1位のマーク

現在1位のプレイヤーにつきます。

### ② 現在の順位

### ③ 各プレイヤーの状況

シールドゲージ (→9) の量と現在の獲得ポイント、順位などが表示されます。

### ④ アイテム

アイテムを取ると表示され、**Y**で使用できます。

### ⑤ ゲーム中の設定

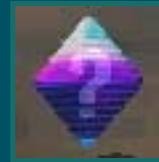
ポーズメニューと同様の設定ができます。  
(→9)

## 「ダウンロードプレイ」のライバル情報

「ダウンロードプレイ」では、ライバルたちの機体の情報に、内側カメラで撮影したプレイヤーの顔が表示されます。これを表示させない場合は、ダウンロード後の選択肢で「使用しない」を選んでください。

### 「？」アイテムについて

バトルには右のようなアイテムが登場します。この効果は取ったときにランダムで決まります。Yを押すと使用できます。



## 商品・販売・取り扱いに関する お問い合わせ

お客様ご相談窓口



0570-011-120

PHS、IP電話からは 075-662-9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間 月～金：9:00～17:00（土、日、  
祝、会社設定休日を除く）

## 修理に関する お問い合わせ・送り先

任天堂サービスセンター



0570-021-010

PHS、IP電話からは 0774-28-3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないように  
お願いいたします。

電話受付時間 月～金：9:00～21:00  
土：9:00～17:00（日、祝、会社  
設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地  
任天堂サービスセンター

**任天堂株式会社**

〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1